Central Station 2
Istruzioni per l'uso

märklin digital

IT

Contenuto

Contenuto 3

Prefazione e Note Legali 4
Descrizione del dispositivo 5
Contenuto della confezione 60215 5
Accessori 5
Unità di controllo - fronte 6
Unità di controllo - retro 6
Facciate delle connessioni 7
Lato posteriore 7
Lato anteriore 7
Trasformatore 8
Accessori in dotazione 8
Dati tecnici 9
Il vostro contributo alla tutela dell'ambiente 10
Smaltimento delle apparecchiature obsolete 10
Sicurezza ed avvertenze 11
Destinazione d'uso 11
Sicurezza ed avvertenze 11
Configurazione di base 13
Panoramica del sistema operativo 14
Sistema operativo / Icone 14
Simboli delle funzioni (le più utilizzate) 17
Assembleggio e Start 18
Procedura di assemblaggio 18
Connessione binari 19
Connessione della centralina all'impianto 19
Connessione della centralina all'impianto(binario di programmazione) 19
Connessione della centralina all'impianto 19
Controllo 20
Avviare l'unità di controllo 21
Informazioni generali 21
Calibrazione del Touchscreens 22
Registrazione lok su scheda di locomotiva (non per locomotive mfx®+ e mfx®) 23
Registrazione locomotive mfx® (più funzioni) 23
Creare lok 24
Creare lok DCC 25
Configurazione decoder lok (config. di base) 26
Far marciare e commutare 27
Far marciare 27
Tasti funzioni lok 27
Selezionare e gestire le locomotive mfx® 28
Aggiungere treni pendolari 29
Cambiare o aggiungere simboli di funzione 30
Cambiare o aggiungere simboli di funzione su CV 31
Cambiare impostazioni CV ai decoder mfx® 33
Configurazione nuovo decoder mfx® (mSD Elektro) 35
Configurazione locomotive con decoder Motorola® 36
Variazioni CV 36
Guidare con l'indirizzo della locomotiva 37
Programmazione on the Main (POM) 39
Applicazione di una nuova trazione 41
Modifica di una trazione esistente 42
Visualizzare il tempo di esercizio del plastico 43
Keyboard 44
Impostazioni articoli magnetici 45
Programmare segnali luminosi professionali 46
Piattaforma girevole 7686 48
Sovrascrivere con il tipo standard 48
Configurazione e programmazione scambi 50
Layout 52
Impostare il Layout 53
Creazione dello schema dei binari 54
S88 LINK Decoder 55
Memory 56
Impostazione di percorsi 57
Configurazione 58
Percorsi creati 58
Stato dell'itinerario 58

Programmazione degli itinerari 59
Fattori scatenanti degli itinerari 59
Pianificazione (nome della stazione, lunghezza della tratta, tempo di attesa) 59
Percorso con funzioni integrate della locomotiva 60
Setup **62**
Le opzioni del menu Setup 63
CS2 63
Info 65
Audio 65
Versione 65
Configurazione CS2 (funzionamento con altra CS2) 66
Configurazione MS1 (Mobile Station 60652) 66
Configurazione CS1 67
Configurazione dispositivi 68
Configurazione Info 68
Configurazione Audio 69
Configurazione del tempo 69
Configurazione IP 70
Configurazione CAN 70
Configurazione aggiornamento dati 71
Configurazione sfondo 71
Configurazione sfondo 72
Altri sfondi 72
Visuali diurna/notturna 72
Icone delle funzioni 72
Configurazione S88 73
Configurazione Debug 73
Mondo del Gioco **74**
Configurazione locomotive mfx+® 75
Semi professionale 75
Rifornimento 76
Professionale 76
Cabina locomotiva elettrica 77
Cabina locomotiva Diesel 77
Locomotiva a vapore 78
Gestione rifornimento (deposito) 78
Specialista 79
Gestione "contatti" retroattivi per i rifornimenti 79
Guidare con il tempo di esercizio del plastico (lok Diesel ed elettriche) 81
Nozioni di base **82**
Guidare con la „Märklin Mobile Station App“ (a pagamento*) 82
Guidare con la „Märklin Main Station App“ (a pagamento *) 82
Digitale, schema di cablaggio (Bus-System) 84
Panoramica dei prodotti 85
Struttura sistema digitale Märklin (connessione Bus) 86
Tools Märklin Central Station 2 87
Appendice **88**
Glossario 88
Index **89**

Prefazione e Note Legali

Siamo lieti che abbiate scelto un controller Märklin.

Questa è la quarta generazione di unità di controllo di Märklin dove sono disponibili altri sistemi.
La componente più importante in questo caso rappresenta il controller, che è responsabile per li controllo dei dati, effettua il coordinamento dei dispositivi collegati e offre anche un'interfaccia utente semplice e chiara.

Vi auguriamo buon divertimento con l'uso del controller per il vostro plastico ferroviario.

Team Märklin

Traduzione in italiano a cura di Ferraris Fabio
Correzione forma e verifiche:
Bargoni Vanni
Piperno Roberto

Impressum

Tutti i contenuti di questo manuale sono protetti da copyright. È

responsabile del contenuto

Gebr. Märklin & Cie. GmbH
Stuttgarter Straße 55-57
D-73033 Göppingen
Baden-Württemberg

Telefon: +49 (0) 71 61 / 608-0
Telefax: +49 (0) 71 61 / 69820

Amtsgericht Ulm, HRB 530004
Sitz der Gesellschaft: Göppingen

Ust-IdNr. DE 145 471 374

consigliere delegato:
Florian Sieber (vendite e marketing)
Wolfrad Baechle (tecnica)

Ver 07/2014

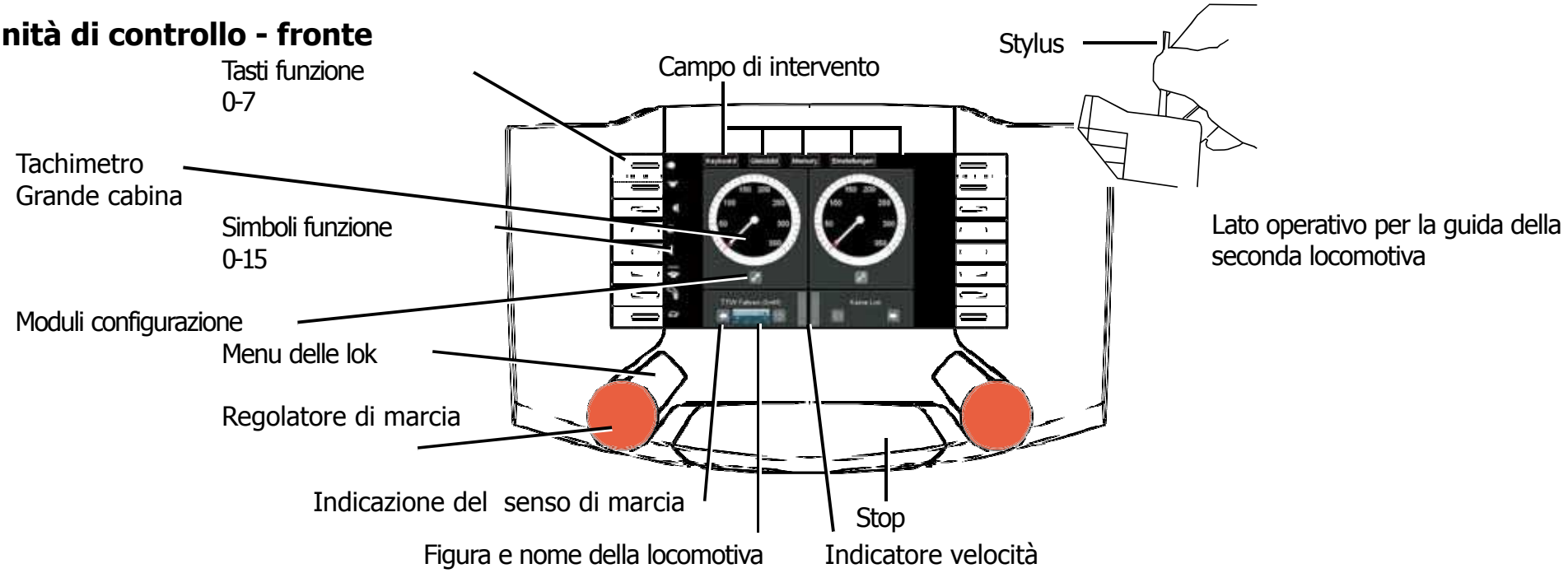
Incluso nella confezione 60215

Unità di controllo Central Station 2 (60215)
Filtro soppressore di disturbi per la Central Station 2 (60215)
Foglio Garanzia Märklin
Manuale utente Central Station 2 DE / GB
Manuale utente Central Station 2 NL / F
Manuale utente Central Station 2 SV / DK
Cavo con spina (alimentatore, Central Station 2 e 2 Booster)
Cavo con connettore (binario)
Scatola 60215
3 carte Lok (a vapore, diesel e vuoto) per Central Station 2
Supplemento - Guida rapida 60215
Foglio aggiuntivo (Nota) Central Station 60213

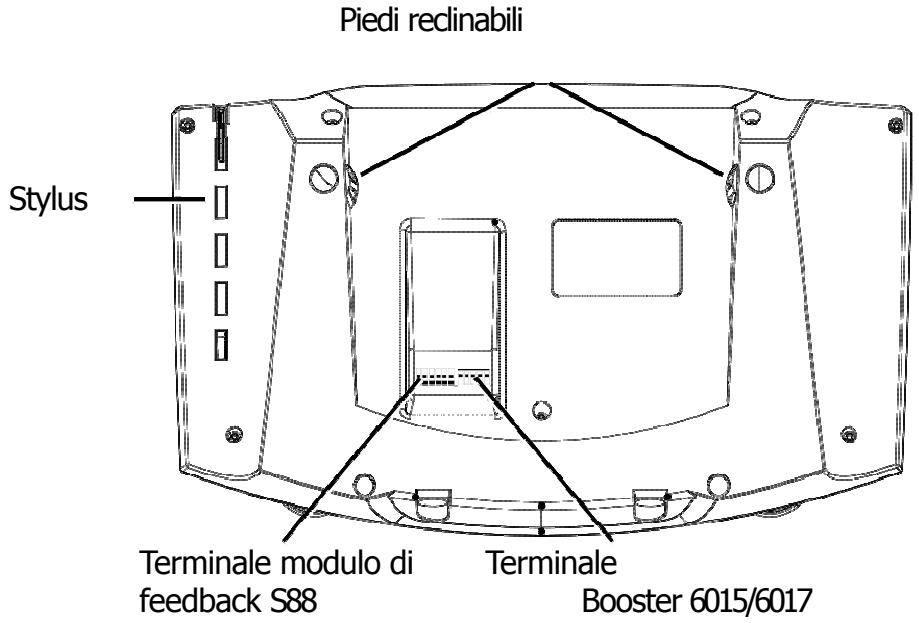
Accessori

Terminale	60125
Prolunga	60126
Cavo Slave	60123
Cavo di collegamento MS2	60124
Booster	60174
Connect	60128
S88	60880

Unità di controllo - fronte

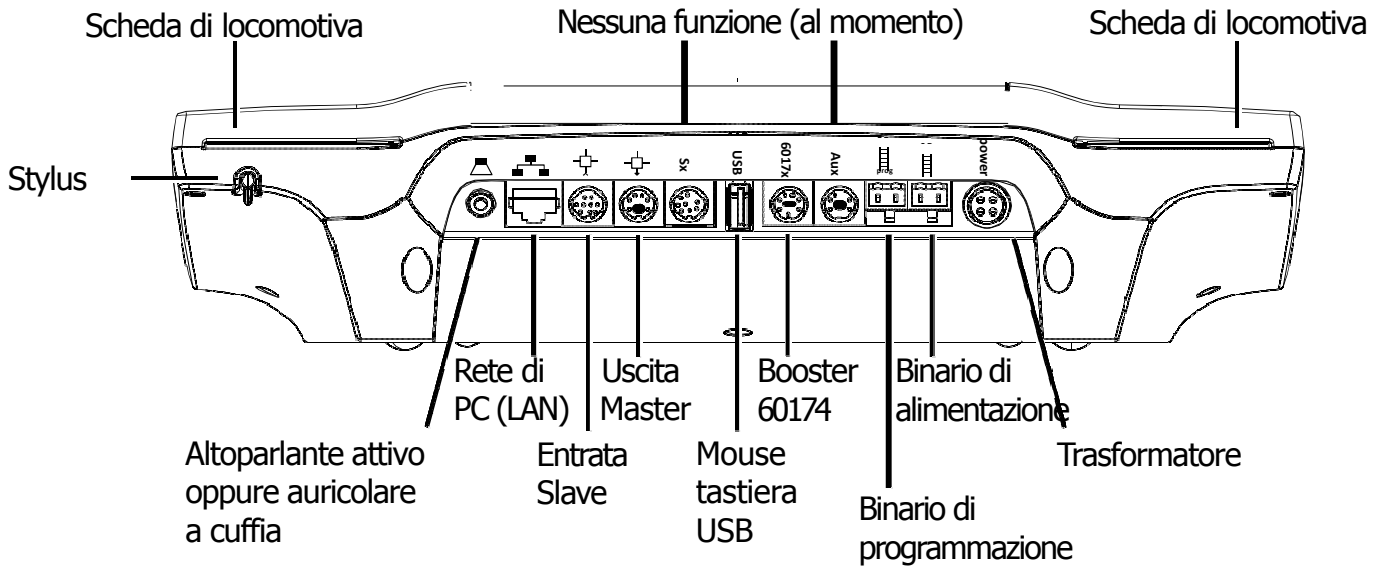


Unità di controllo - retro

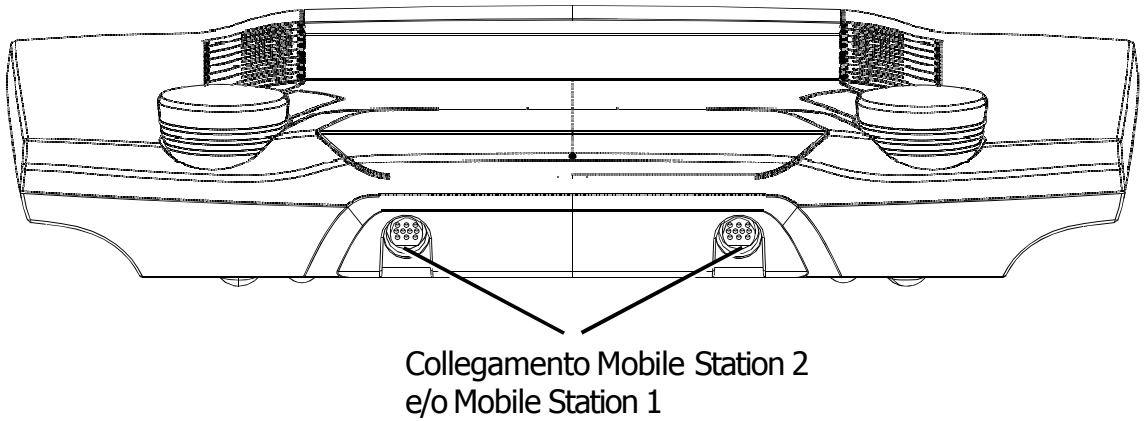


Facciate delle connessioni

Lato posteriore

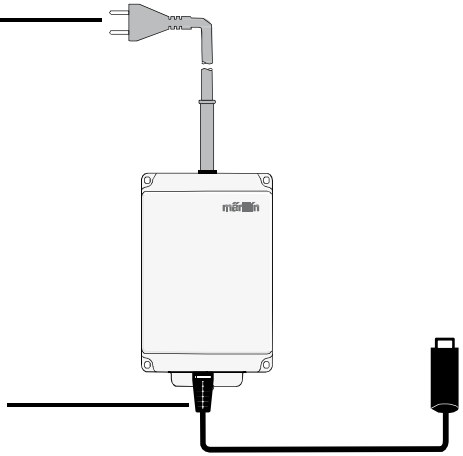


Lato anteriore



Descrizione dispositivo

Trasformatore

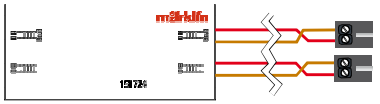


Utilizzare a seconda del sistema il trasformatore da 60 Watt (H0 e N) o 100 watt (Scala 1 e LGB).
La centralina nella configurazione di base è impostata su 3 A. Per passare alla modalità 5 A o per utilizzare un alimentatore più potente, cambiare questa impostazione in setup - configurazione - info.

In caso di utilizzo a 5 A, la sezione del cavo utilizzato deve essere da almeno 0,5 mm2

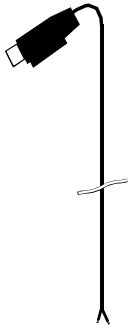
Accessori in dotazione

Accessorio per la soppressore dei disturbi radio/elettromagnetici (numero di catalogo 191724)



Cavo di collegamenti

Trasformatore
Controller
Booster



Binario

Scheda di locomotiva

Esempio
Lok Diesel

Dati tecnici

Modello Central Station CS2 60215

Tensione in ingresso:	min.	14 V	DC
	max	24 V	DC
	.	16 V	AC
Carico sui binari:	3 A	Scala H0 e N, fino a 6 locomotive in movimento	
	5 A	Scala 1	
Carico sul binario di programmazione:	1 A		

Per scoprire i carichi di corrente del sistema, si prega di fare riferimento alle informazioni sull'unità di controllo sotto *setup* --> *Info*

Display:	Touchscreen 800 x 480 Pixel (16 Bit profondità di colore)	
Collegamenti in uscita:	Central Station	60213
		60214
		60215
	Terminal	60125
	Connect	6021
Collegamenti in entrata:	Central Station	60213
		60214
		60215

Isolamento galvanico: (si trova nella parte inferiore della pagina)

Mai azionare la centralina con tensione nominale superiore a 17 V (AC) o 24 V (CC). In caso contrario, esso può causare danni a persone e / o cose.

Questo controller è per le seguenti scale

Scale

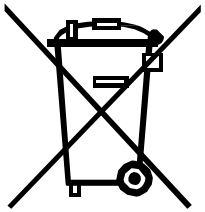
N	1:160
H0	1:87
1	1:32
G (LGB)	1:22,5

Software

Parti del software utilizzato sono soggetti alla licenza GPL del software.
Il codice sorgente di queste componenti software può essere ottenuto gratuitamente presso Märklin.
Effettuare regolarmente gli aggiornamenti.
Le istruzioni si trovano in Internet all'indirizzo www.maerklin.de

Smaltimento delle apparecchiature obsolete

Le apparecchiature elettriche ed elettroniche spesso contengono materiali pregiati. Ma contengono anche sostanze nocive per la loro funzione e la sicurezza erano necessarie. Il rifiuto residuo o il trattamento non corretto di queste possono far male alla salute umana e all'ambiente. Non smaltite il vostro vecchio apparecchio nei rifiuti normali.



Invece, recatevi presso la vostra raccolta di rifiuti particolari locale o in centri di smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche.

Assicurarsi di tenere lontano dai vostri bambini questi rifiuti.

Leggere il manuale utente completamente prima dell'utilizzo della centralina.
Essi forniscono una guida per la sicurezza, per il funzionamento e per la manutenzione dell'apparecchio. È per proteggersi ed evitare danni alla centralina.
Questo controller è conforme alle norme di sicurezza prescritte.
Tuttavia, l'uso improprio può causare danni a persone e cose.

Destinazione d'uso

L'unità di controllo è destinata ad essere utilizzata in ambienti domestici e simili.

L'unità di controllo non deve essere esposta alle intemperie.

Conservare le istruzioni in un luogo sicuro in quanto potrebbero fornire in futuro un aiuto per l'utilizzo della centrale.

Märklin non è responsabile per danni causati da un uso improprio o funzionamento non corretto.

L'unità di controllo non è un giocattolo.
I bambini dovrebbero usare l'unità di controllo solo sotto la supervisione di un adulto.
Le persone con ridotte capacità fisiche, sensoriali o mentali, o persone inesperte nell'utilizzo della centralina, devono essere affiancate da una individuo responsabile ed esperto in grado di supervisionare l'utilizzo dell'apparecchio.

Sicurezza ed avvertenze

Controllare la presenza di segni di danneggiamento sull'unità di controllo prima dell'uso. Non utilizzare un controller danneggiato.

Componenti difettosi devono essere sostituiti con pezzi di ricambio originali solo da Märklin. Solo queste parti soddisfano appieno i requisiti e Märklin assicura un corretto funzionamento. Non apportare alcuna modifica sulla centralina che non siano espressamente approvate da Märklin.

Riparazioni non corrette possono causare pericoli imprevisti per l'utente, ed in questo caso Marklin declina ogni responsabilità. Le riparazioni devono essere eseguite solo dal servizio di riparazione o dal servizio specialisti Märklin, in caso contrario non sarà più possibile usufruire della garanzia.

Tutte le altre informazioni sulla centralina, visitare il sito Web www.maerklin.com

Marklin non può essere ritenuta responsabile per danni diretti o indiretti causati dalla mancata osservanza delle istruzioni di sicurezza e delle avvertenze.

Prima di scollegare la centralina dalla rete elettrica, utilizzare sempre la funzione "Quit" (vedi configurazione) per garantire che tutti i dati vengono memorizzati da modifiche provvisorie .
In caso contrario, si può verificare la perdita di dati.

Durante la pulizia e la manutenzione del dispositivo di comando, esso deve essere scollegato dalla rete elettrica.
Non utilizzare detergenti a base di solventi perché le superfici in plastica possono essere danneggiate.
Non posizionare il controller in zone soggette a gelo. Il display e l'elettronica possono essere danneggiati o smettono di funzionare in modo affidabile.
Scollegare l'unità di controllo dalla rete elettrica dopo l'uso.
Non esporre la centralina a temperature superiori a + 50 ° C (ad esempio alla luce solare diretta).
Evitare da qualsiasi contatto con l'acqua l'unità di controllo.
Quando avvengono variazioni di ubicazione con diverse condizioni climatiche (nonché in fase di installazione), l'unità di controllo non deve essere utilizzata immediatamente, in quanto potrebbe causare danni ai circuiti elettronici a causa della condensa.
Con i cambiamenti di posizioni con diversi livelli di umidità, il funzionamento del display può essere difficile.
Durante il funzionamento applicare poca forza sui pulsanti, manopole e connettori dell'unità di controllo.
Posizionare l'unità in un luogo sicuro per evitare cadute accidentali.

Il funzionamento senza problemi di questo sistema complesso, è garantito solo se ci si basa unicamente sul controllo e sui test dei componenti effettuati da Märklin.
Per i danni che si verificano durante l'uso di prodotti di terze parti, l'operatore è responsabile e quindi elimina la garanzia e / o responsabilità del prodotto di Märklin.

Configurazione di base

L'estensione impropria della linea bus può portare a interruzioni delle attività.
Collegare solo un alimentatore switching o il trasformatore della centralina.
In caso di dubbio, rivolgersi al proprio rivenditore o chiedere un suo parere.
Per effettuare tutti gli interventi di collegamento, disattivare prima l'unità di controllo.
Se l'unità di controllo è attiva, premere il tasto STOP.
Il collegamento dei binari è possibili solo come indicato!
La polarità non corretta pregiudica il corretto funzionamento!
Dopo l'arresto per corto circuito, si prega di risolvere prima il problema sull'impianto, poi accendere la centrale.

Sistema operativo / Icone

Märklin / Motorola®

DCC (Digital Command Control) a norma NMRA/NEM

mfx®

O.K. confermato
(Tutte le caselle di modifica possono essere confermate selezionando questo campo).

Annullare
(Tutte le modifiche possono essere annullate selezionando questo campo).

Salvare le modifiche

Modalità configurazione

Aiuto (apre la finestra di dialogo)

Immissione diretta dell'indirizzo della locomotiva nella controll (in modalità 6021 a partire dalla versione 3.6.x)

Legge i dati dalle locomotive

Invia i dati alle locomotive

Scheda di locomotiva

Upd Update

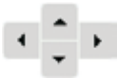
Rst Reset

Cursore

CV (Configurazione Variabili)

Freccia giù (apre tendina di scelta)

Tastiera


Cursore
Sù - giù - sinistra - destra

Elimina
elementi

Proprietà (configurazione di un
elemento)

Spostare gli
elementi

Rotazione elemento di 90 ° in senso
antiorario

Campo inattivo (qui come
altoparlanti)

Aggiungere

Rimuovere

Eliminare

Memorizzazione dei dati sui binari

Salva dati

Carica
dati

Funzionamento manuale o automatico
(memory)

Manuale

Aggiungi testo per il piano dei
binari

Bordo (commutazione dell’itinerario richiesto da quel contatto nel momento in cui quel contatto viene chiuso a massa sul S88)

Bordo (commutazione dell’itinerario richiesto da quel contatto solo nel momento in cui il contatto a massa del S88 viene rilasciato.)

Panoramica del sistema operativo

Impostazioni avanzate

Contatto di feedback (occupato)

Contatto di feedback (libero)

Carico forniture inattivo

Carico forniture attivo

Invito al carico delle forniture

Cabina di
guida

Stilo
Tutte le azioni sono indicati con lo stilo. Deve essere confermata premendo la rispettiva casella mostrata qui.
In alternativa, vi è la possibilità di utilizzare tutte le funzioni di schermo mediante un mouse o tastiera collegata. Questi, si collegano all'uscita USB (usare cavi USB schermati).

Nota freccia

Tasti del pannello (qui: impostazione del tempo di esercizio del plastico)

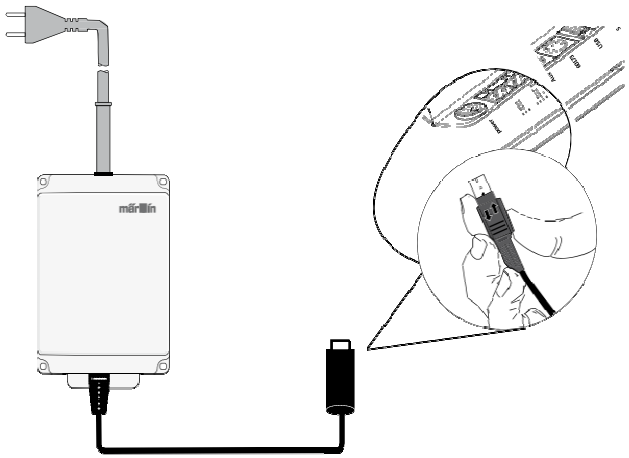
Decoder mfx®

Simboli funzione (le più utilizzate)

- Fanali
- Illuminazione interna
- Illuminazione di coda
- Fanali di profondità
- Rumori di esercizio
- Pantografo
- Fumo
- Andatura di manovra
- Aggancio Telex
- Tromba
- Fischio del capotreno
- Campana
- Sollevare/Abbassare
- Ruotare a sinistra
- Ruotare a destra
- Gru
- Braccio gru sollevare/abbassare
- ABV (comando diretto)
- Compressore
- Stridore dei freni
- Rumore di inversione di marcia
- Generatore
- Rumore di funzionamento
- Motore
- Annuncio di stazione
- Spalare il carbone
- Chiusura porte
- Apertura porte
- Rumore della ventola
- Funzioni meccaniche
- camera di combustione
- Illuminazione interna
- Lampade da tavolo Ep. IV
- Lampade da tavolo Ep. III
- Lampade da tavolo Ep. II
- Scuotere la griglia
- Giunto ferroviario
- Targa di immatricolazione
- Rumore di funzionamento
- Circolazione del treno
- Cabina anteriore
- Cabina posteriore
- Aggancio
- Appoggio respingenti
- Annuncio di stazione
- Gancio della gru
- Indicatori di direzione
- Illuminazione cabina
- Aria compressa
- Accoppiamento Telex posteriore
- Accoppiamento Telex anteriore
- Pantografo posteriore
- Pantografo anteriore
- Luci posteriori
- Luci anteriori
- Sollevamento
- Pompa del vuoto
- Illuminazione impianto di trazione
- Soffio del cilindro
- Magnete
- Su
- Giù
- Sinistra
- Destra
- Fischio
- Fo Simbolo funzione

Procedura di assemblaggio

Controllare che il contenuto della confezione sia completo (vedi pagina 5). Rimuovere l'unità di controllo e gli altri componenti della confezione e collegare l'adattatore AC al cavo del connettore. (L'alimentatore non è incluso in questo pacchetto 60215!)
Performance:
almeno 60 watt a 16 a 24 V DC



Si prega di prestare attenzione a collegare la spina lato centralina (lato piatto verso il basso).

In generale l'unità di controllo si avvia automaticamente quando è collegata alla rete.
Se questo non accade, premere il tasto STOP per avviare il controller.
Se il tasto STOP è premuto per più di 5 sec., la centralina si spegne.

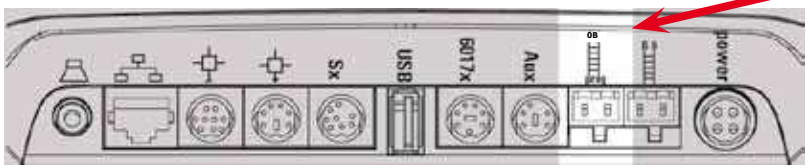
Quando si utilizzano trasformatori, ad esempio Märklin 60VA o 100VA, è necessario utilizzare il cavo di collegamento in dotazione. (Per la selezione della modalità di commutazione dell'alimentazione vedere pagina 9)

Connessione binari

Connessione della CS2 all'impianto

Qui sopra è rappresentata la presa dove deve essere connesso il vostro impianto per la circolazione dei vostro modelli.

Connessione della CS2 all'impianto (binario di programmazione)

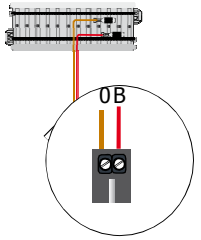


Il binario di programmazione dovrà essere un pezzo di binario dove non avviene nessun contatto elettrico diretto a tutto il resto del sistema.
Non ci devono essere altri carichi elettrici, come ad esempio illuminazione, scambi con decoder, paraurti con luci, ecc.

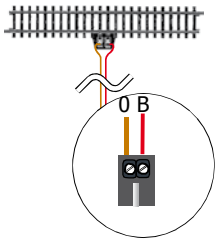
Il collegamento dei diversi sistemi di binario deve essere eseguito come descritto al prossimo punto "Connessione della centralina all'impianto".
Le spine del connettore binario sono collegati alla presa "binario di programmazione" (nota orientamento di accoppiamento).

Connessione della centralina all'impianto

Binario C

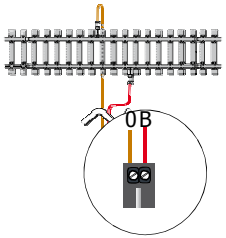


Binario K

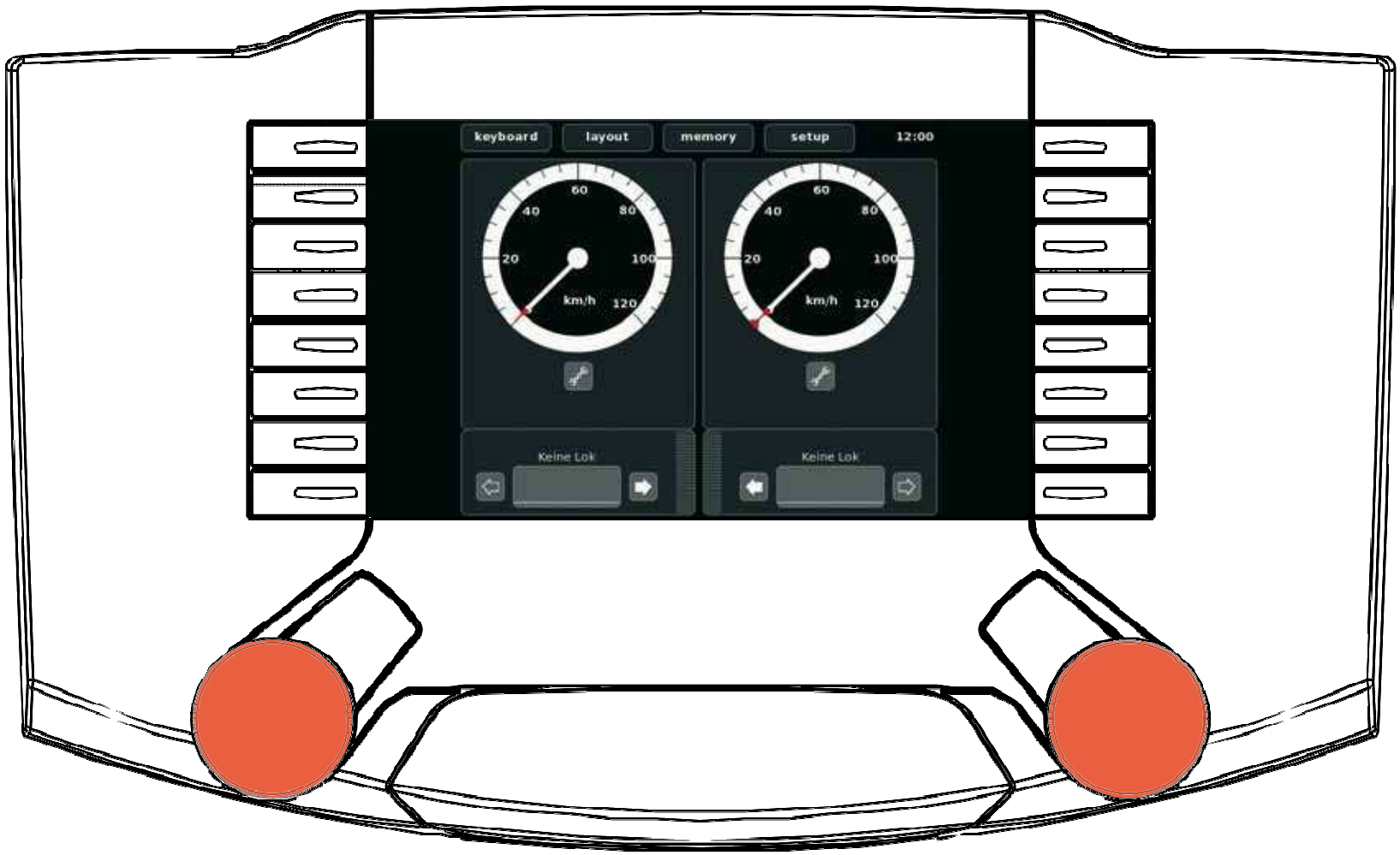


Scala 1
Binari LGB

Binari



Il controller è utilizzabile per tutti i sistemi di treni in scala che girano sul sistema identico a Märklin o con potenza uguale.
Il funzionamento con linea aerea può causare interferenze dannose per il sistema digitale, dato che la sicurezza di contatto non è certa (rumore di binario).


keyboard
layout
memory
setup
12:00
60
40
80
20
100
km/h
120
Keine Lok
60
40
80
20
100
km/h
120
Keine Lok

Avviare l'unità di controllo

Dopo che tutti i componenti vengono collegati e che l'architettura di sistema del vostro plastico sia correttamente cablata, collegare l'alimentatore alla rete elettrica di casa. L'unità di controllo si avvia e poi carica il programma ("Loading ...").
Schermata iniziale

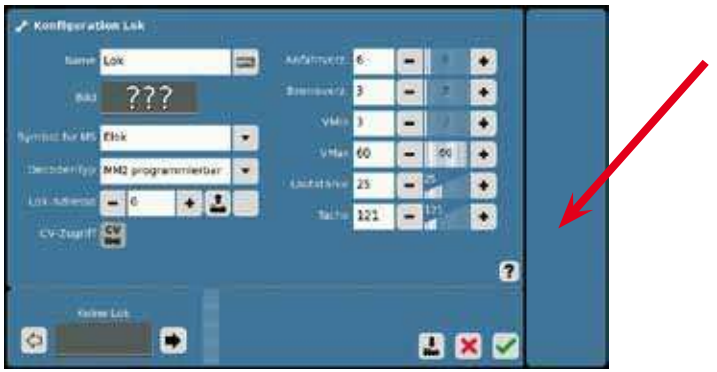
Selezionare la lingua desiderata

Quindi verificare se il controller è alimentato correttamente.

Informazioni generali

Su tutte le pagine di menu del controller è presente il ?, selezionandolo è possibile ricevute altre note e spiegazioni.
Si apre la finestra di aiuto.

Lo sfondo blu sta a significare sempre che ci si trova in modalità di configurazione ( ),



Calibrazione del Touchscreens

La calibrazione è utilizzata per registrare i valori della schermata. È la pressione abbinata all'immagine a determinare la posizione.
Se dopo l'avvio del display la posizione del cursore sullo schermo discosta dal punto dove poggia lo stilo, la calibrazione deve essere attentamente eseguita. A tal fine, si procede come segue:

1. Selezionare la voce in alto "setup"

2. Selezionare *calibrazione*

3. Confermare la domanda

4. Confermare la prima calibrazione puntando il centro della croce, poi proseguire la calibrazione ripetendo l'operazione fino al termine della procedura.

Suggerimento:
Se durante la calibrazione il tocco della croce è impreciso, è possibile ottenere un miglior scorrimento dello stilo mettendo la penna accanto al puntatore di calibrazione sul touchscreen e trascinate senza rilasciare fino alla prossima croce di calibrazione poi, sollevare lo stilo dal touchscreen.
Se la calibrazione non è riuscita, potrebbe essere necessario collegare un mouse tramite la porta USB per iniziare di nuovo il processo di calibrazione.

Registrazione Lok su scheda di locomotiva (non per locomotive mfx+® e mfx®)

La scheda di locomotiva è una scheda in formato carta di credito.
Con l'unità di controllo vengono consegnate 3 schede. Ma in commercio sono disponibili altre schede con il numero 60135.
Due carte hanno già memorizzato locomotive (diesel e vapore). Una è vuota. Su queste carte possono essere salvate le configurazioni di altre locomotive e poi utilizzate (le configurazioni) su un'altra unità di controllo. Per memorizzare su una scheda le impostazioni, inserire la scheda nello slot della centrale e andare nella modalità di configurazione della lok.
Se la scheda di locomotiva e inserita nell'altra unità di controllo (inserire la scheda con l'immagine del modello rivolta verso l'alto e il chip verso il basso), la corrispondente locomotiva, precedentemente memorizzata, viene immediatamente registrata.
I dati delle impostazioni della locomotiva memorizzati sulla scheda possono essere modificati nella configurazione della locomotiva. Le modifiche devono poi essere trasmesse e memorizzate sulla scheda di locomotiva.
La scheda di locomotiva offre max. 6 KB di spazio su disco per l'icona.
Per guidare la locomotiva ora passare al capitolo "Guidare".

Registrazione lok mfx® (molteplici funzioni)

1. Per registrare una nuova lok mfx® è indispensabile collocare la locomotiva sui binari.

Comparirà questo testo sullo schermo

2. Ad operazione terminata, è possibile premere l'icona mfx®.

Poi viene visualizzata la locomotiva nel box della barra di comando

3. La locomotiva è ora inclusa nella lista delle locomotive e può essere scelta letta lì.

Creare lok Ⓜ

Per viaggiare con una locomotiva, essa deve essere presente nel box sul display della console sottoforma di piccola immagine.
Se appaiono lì, si può utilizzare immediatamente la locomotiva (vedi "unità locomotiva"). Se non vengono visualizzate locomotive, è necessario aggiungerle.
1. Passare alla selezione della Lok
Selezione il box (qui scelto il lato operativo a sinistra) o premere il pulsante di selezione della locomotiva.

2. Cerca locomotiva dal database selezionando "+"

3. "Creare nuova" Lok
qui è mostrato un esempio di selezione "Nuova loco – dalla banca dati".

4. Cercare la locomotiva desiderata dal database e quindi confermare

5. Se la locomotiva non è presente nell'elenco, possono essere cercati o inseriti tramite la tastiera (o può essere selezionata una locomotiva con proprietà simili dal database). Dopo la conferma la locomotiva selezionata si trova nella " lista delle locomotive" da dove può essere richiamata successivamente.

La locomotiva viene visualizzata nel piccolo box, ed ora può essere guidata.
Trovate il procedimento di guida nel capitolo "controllo".

Creare lok

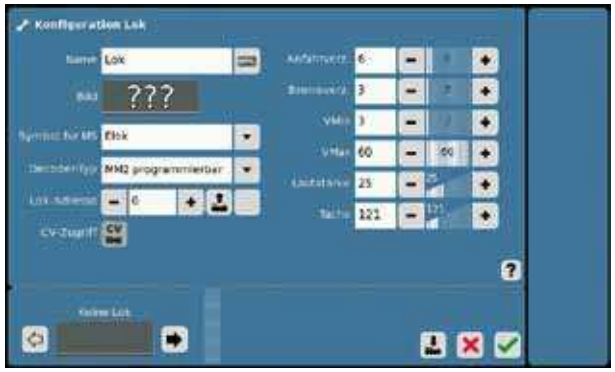
1. Le locomotive DCC devono essere registrate manualmente. Per fare questo, passare all' "elenco locomotive" e selezionare "Crea nuovo" con il "+". Quindi selezionare "Nuova loco - manuale" e confermare la selezione.

2. Dopo aver aperto il menu a tendina selezionare il decoder di tipo "DCC"; l'indirizzo della locomotiva può essere letto e confermato successivamente (una locomotiva con luci a LED può avere dei disturbi).

Proseguire con l' "azionamento della loco".

Configurazione decoder lok (configurazioni di base)
Tipo Decoder: commutatore di codifica MM2

Tipo Decoder: programmabile MM2



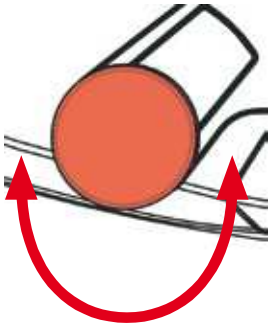
Consigliamo vivamente di assegnare un nome e l'immagine appropriata. L'assegnazione univoca di una Icona Loco semplifica l'utilizzo durante la guida.

Selezionare la foto della locomotiva

Se non viene visualizzata l'icona della loco (compare "???"), è possibile selezionare dalla banca dati un'immagine adatta selezionando con lo stilo il box "figura". Se non doveste trovare un'immagine adatta, è possibile caricare le tue immagini in formato png. La dimensione massima non deve superare i 128x48 pixel e max. 6 kB. (precedentemente salvata nella cartella "Icone" sulla chiavetta USB. Poi richiamarla tramite porta USB. Maggiori informazioni possono essere trovate nella funzione "Aiuto"

Inoltre, è possibile effettuare ulteriori impostazioni che influiscono sul comportamento della locomotiva durante il funzionamento con il controller in "Configurazione Lok".
Le impostazioni possono essere modificate, in linea di principio, in qualsiasi punto.
Va notato che le locomotive MM e DCC devono essere sul binario di programmazione. Le locomotive mfx® possono essere programmate ovunque.

Far marciare M DCC mfx®



La velocità di marcia della locomotiva può essere determinata in diversi modi. Qui è raffigurato il regolatore di marcia. Girando a destra si aumenta la velocità, ridotta ruotando verso sinistra. Una singola pressione del regolatore, cambia la direzione di marcia, ferma la locomotiva ed inverte il senso di rotazione del regolatore di marcia.

Inoltre, la velocità può essere modificata passando lo stilo sul tachimetro (box grande).
A tale scopo, toccare brevemente o spostare il puntatore del tachimetro fino alla velocità desiderata.
Per ridurre la velocità o portarla a zero toccare il puntatore del tachimetro.

Un altro modo per controllare la velocità è mediante l'utilizzo del box accanto all'icona della locomotiva. Facendo scorrere o toccando il grafico a barre è possibile aumentare o diminuire la velocità.
La direzione di marcia può essere variata toccando le frecce direzionali di corsa (avanti: destra, indietro: a sinistra).

Tasti funzioni lok

Le funzioni delle locomotive vengono attivati tramite tasti funzione o toccando esse sullo schermo.
Una panoramica dei simboli è disponibili in appendice.

Registrazione funzioni:

Lok con decoder mfx®:
le funzioni vengono visualizzate automaticamente dopo la registrazione della locomotiva
Loks dalla banca dati:
le funzioni sono visualizzate con gli appropriati simboli.

Locomotive create manualmente:
Le funzioni mostrate sono le F0 - F15. I simboli di funzione possono essere assegnati nella configurazione delle lok. *Vedi pagina 30*

Nelle pagine seguenti di questo capitolo, sono illustrate le configurazioni avanzate per locomotive / decoder delle locomotive, e sono importanti per gli utenti di livello avanzato.

Selezionare e gestire lok mfx®

Nella " lista delle locomotive " è possibile scegliere direttamente tra le ultime 25 utilizzate di recente e da scegliere (Usare il cursore per modificare le altre locomotive)

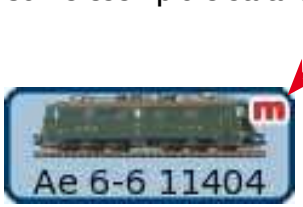
Tastierino numerico tipo 6021

Il passaggio tra il quadro di comando di destra e di sinistra

Elimina la lok dal control

Ad ogni simbolo si può stabilire di che decoder si tratta, esempio lok mfx® + o mfx® oppure locomotive con altri decoder.

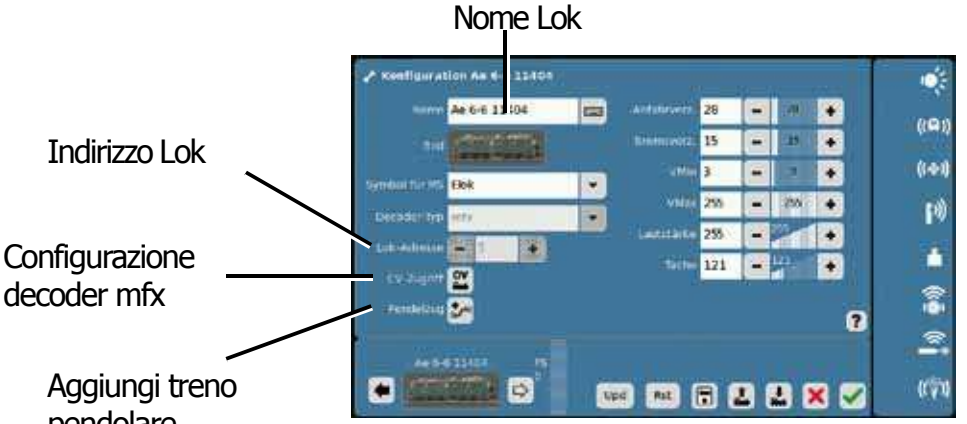
Come esempio è stata scelta una locomotiva mfx®.



La locomotiva viene visualizzato nel piccolo box.

1. Selezionare configurazione

2. Modalità di configurazione



Modificare le impostazioni ed i valori CV in modo non corretto del decoder, può renderlo inutilizzabile.
Pertanto, siete pregati di informarVi in anticipo nel manuale decoder delle rispettive Lok che si desidera modificare.
Un RESET (Rst) resetta il decoder allo stato di fabbrica.

Aggiungere treni pendolari

Per creare un treno navetta, un percorso con contatti S88 deve essere presente nel sistema di binari.

1. Selezionare

2. Nella finestra del menu, è possibile assegnare i rispettivi contatti del modulo di retroazione S88 alla lok, la velocità e il tempo di attesa.

3. In *control* viene visualizzata l'icona navetta e può essere selezionata in qualsiasi momento per dare inizio alla corsa del treno pendolare.
Inoltre, la velocità preimpostata viene visualizzata con un indicatore blu sul tachimetro.

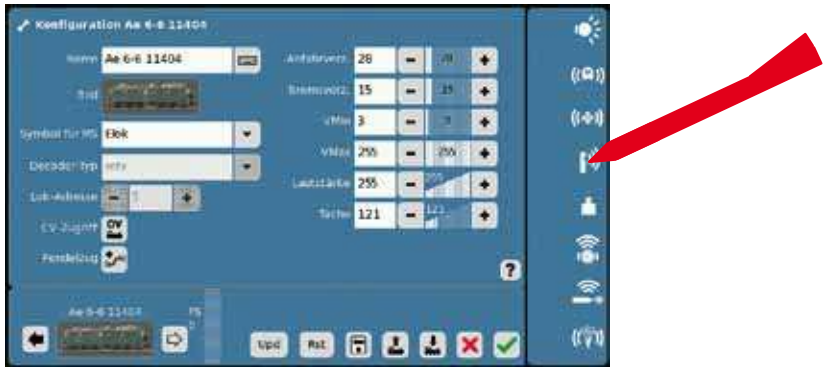
4. Dopo aver selezionato l'icone navetta questa viene avviata o arrestata.
Se la navetta è attiva, questa viene indicata da un punto verde all'interno dell'icona.

Cambiare o aggiungere simboli funzione

Hai la possibilità di assegnare o modificare individualmente simboli di funzione.
Per una panoramica di tutti i simboli di funzione guardare in appendice di questo manuale.

Non tutti i decoder delle locomotive supportano tutte le funzioni e le proprietà. Informarsi in anticipo nel manuale decoder del rispettivo modello che si desidera modificare e, che offre tali funzioni.

1. In modalità di configurazione, si seleziona l'icona che si desidera modificare.
Facoltativamente, selezionare uno spazio libero nel campo dei simboli e aggiungere una nuova funzione. Se la locomotiva supporta più funzioni e non sono visualizzate (ad esempio il suono), possono essere aggiunte.



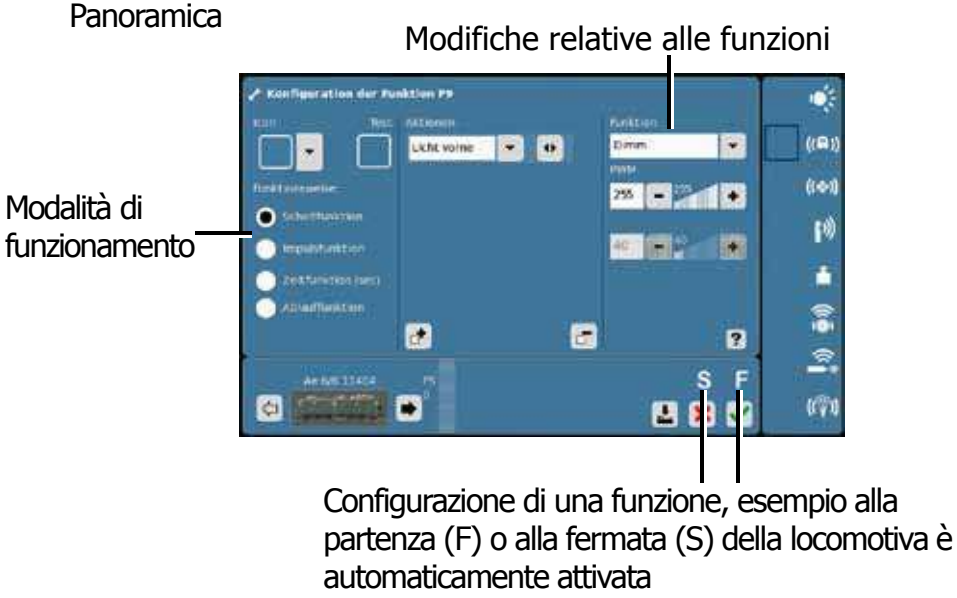
2. Ora si può scegliere tra le diverse modalità di funzionamento che devono essere assegnata la funzione.

Operazione:		
	commutazione	on/off
	impulso	impulsi di breve durata
	a tempo	durata definita
	funzione memory	sequenza definita *(guarda memory)*

Aprendo le scelte, l'icona può essere sostituita; per esempio qui si è cambiato da "fischietto" a "fari". Con la selezione dell'icona test può ora essere testato.
Poi invia i dati alla locomotiva e quindi confermare.

Cambiare o aggiungere simboli di funzione su CV (Mappatura delle funzioni su decoder mfx®)

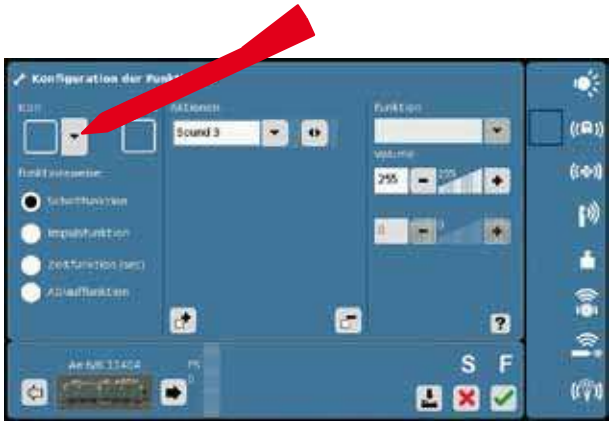
Panoramica


Modifiche relative alle funzioni
Modalità di funzionamento
S
F
Configurazione di una funzione, esempio alla partenza (F) o alla fermata (S) della locomotiva è automaticamente attivata

1. Selezionare CV per passare in configurazione del decoder mfx®

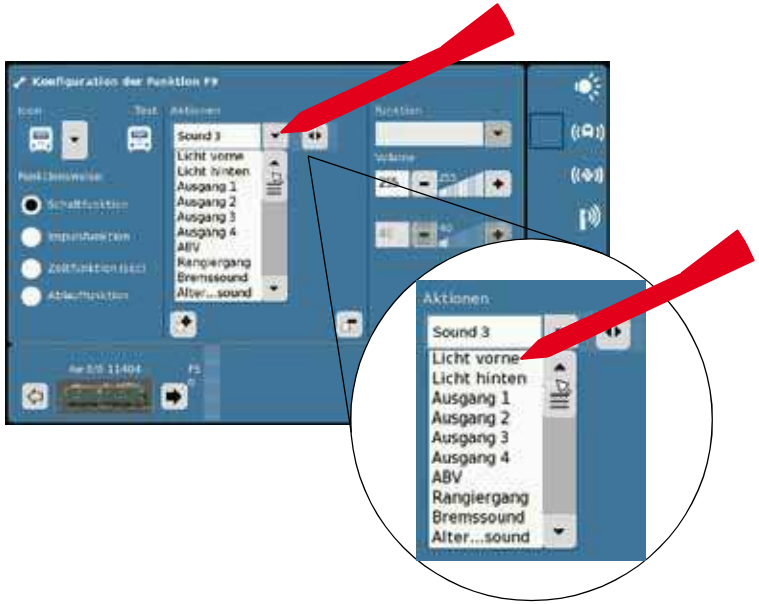
2. Nella modalità di configurazione si seleziona l'icona desiderata che volete modificare. Facoltativamente, selezionare uno spazio libero nel campo dei simboli e aggiungere una nuova funzione.

3. Come esempio, è stata selezionata la funzione F9 per essere modificata.

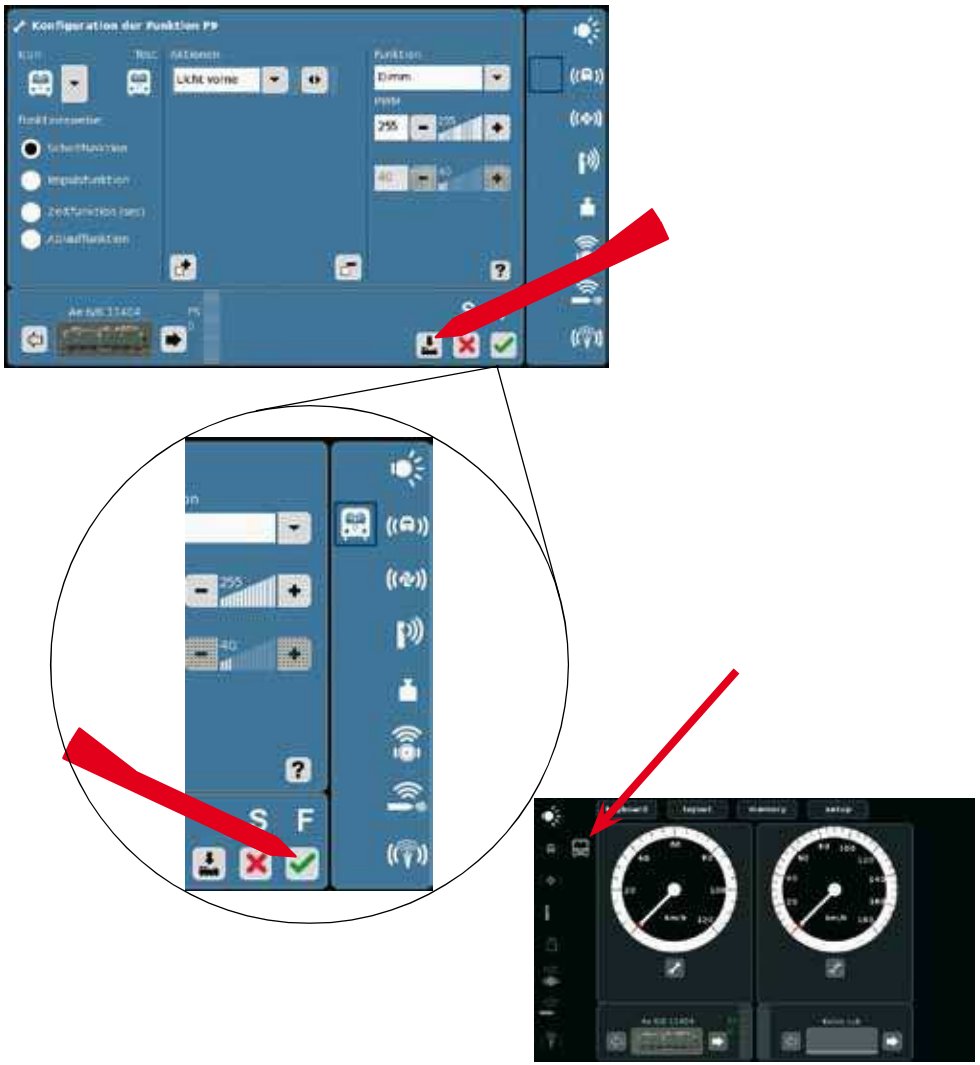


4. Dalla gamma di icone a disposizione è possibile selezionarne una, che verrà poi visualizzata nel campo "Icon".

5. Attraverso il menu delle azioni è possibile assegnare qualsiasi funzione all'icona.



6. Dopo che è stata scelta l'azione, potete poi trasferire alla locomotiva la configurazione, dopo confermare.
Quindi apparirà l'icona modificata su F9 nel controllo e può essere azionata da lì.
(Se le funzioni devono essere attive solo durante la guida o da fermo, questa opzione può essere scelta prima con "S" o "F").

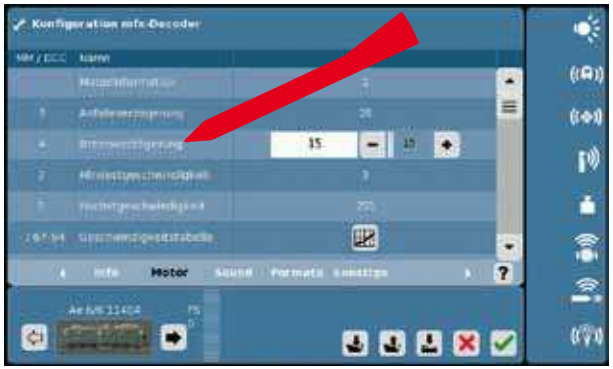


Cambiare impostazioni CV ai decoder mfx®

1. Per configurare una locomotiva mfx® si entra in modalità di configurazione e scegliere tra le CV.

2. Qui è possibile configurare le varie funzioni della locomotiva a sua discrezione, ad esempio, il "motore".

3. Nel "motore", vengono impostate individualmente le proprietà della motorizzazione delle lok. Qui viene selezionata la "ritardo frenatura". L'intervallo di valori è 1-255 e può essere aumentato o diminuito utilizzando il + o - . Si consiglia di verificare i valori modificati dei rispettivi locomotori prima del funzionamento continuo, al fine di ottenere il risultato desiderato e la regolazione l'ottimale della Lok.



4. Tabella della velocità (- scegliere caratteristica)
Nella tabella della velocità il comportamento della locomotiva in accelerazione e decelerazione può essere cambiato. Da qui può essere impostata la curva di velocità, es. lineare o esponenziale
A scelta, è possibile personalizzare le impostazioni dei singoli punti della curva.

5. Tipo motore

I motori standard tipo C 90 possono essere impiegati su tutti i locomotori (eccetto i locomotori con motore Sinus).
Dopo l'assemblaggio di tale motore su vecchie locomotive, la regolazione è necessaria eseguirla da qui.

Inoltre è possibile modificare le impostazioni i decoder mfx® come il „Suono", „Format" e „Sonstiges".

6. Dopo le modifiche è possibile salvarle selezionando l'icona (crea immagine CV mfx®) e richiamarle in un secondo momento ( ).

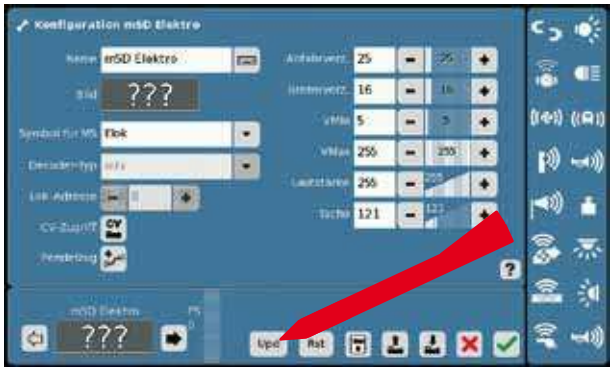
Poi inviare le modifiche delle impostazioni alla locomotiva e confermare.

La locomotiva Märklin Digital è impostata al meglio modificato in fabbrica. Le modifiche non corrette al decoder possono portare ad un deterioramento del comportamento di guida. In caso di errore, selezionare la voce "RESET (Rst)" della locomotiva per riportarla alla configurazione di fabbrica.

Configurazione nuovo decoder mfx® (mSD Elektro)

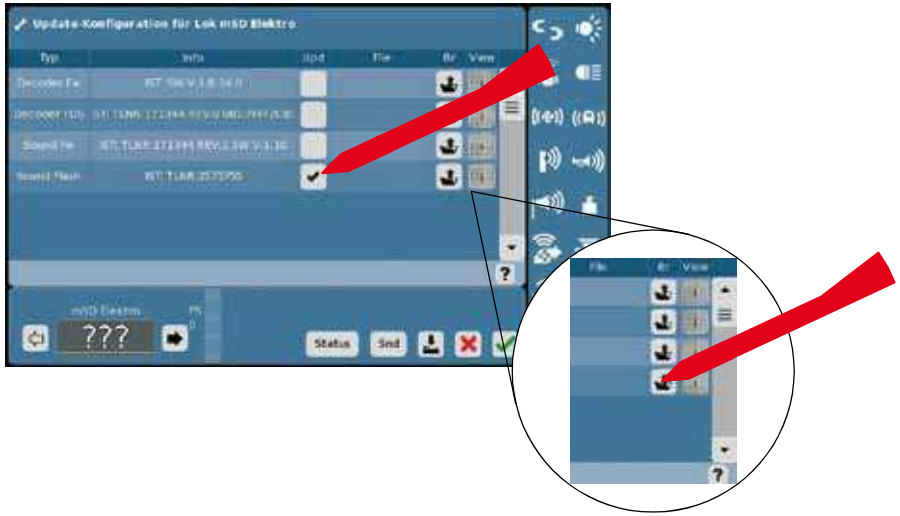
Questa configurazione può essere fatta solo sul binario di programmazione.

1. A titolo di esempio, caricare un nuovo suono.
Selezionare „Update (Upd) " del decoder.



2. Inserire la chiavetta nella presa USB sul pannello posteriore. (Il suono deve essere stato registrato in precedenza sulla chiavetta USB. Le istruzioni su come i suoni sono integrati nell'unità di controllo, si possono trovare sulla home page Märklin o nella funzione di aiuto).

Selezionare con la spunta „Sound Flash" e poi su apri dati



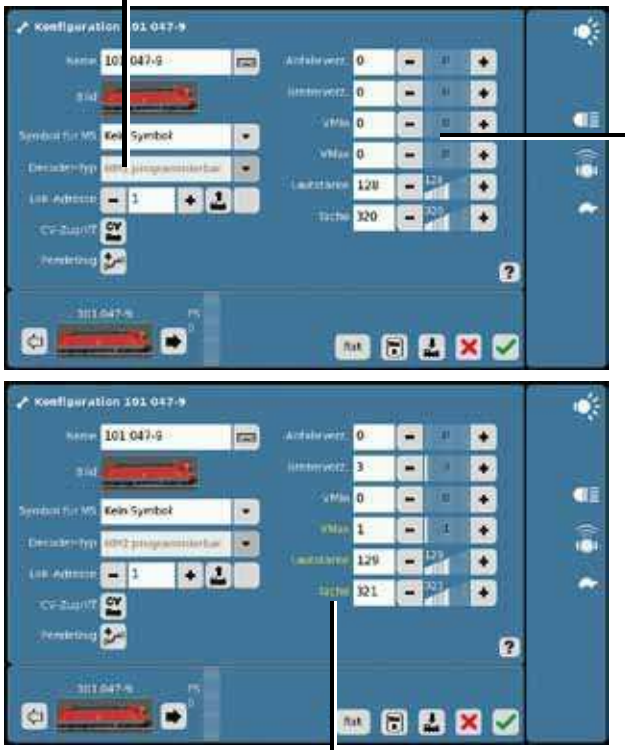
3. Selezionare il file audio e confermare

4. Il suono è stato memorizzato nel file.

5. Inviare i dati alla locomotiva e confermare.
Il nuovo suono è stato caricato con successo ed ora può essere utilizzato.

Configurazione locomotive con decoder Motorola®

Tipo di decoder che non può essere modificato



Gamma valori

Le modifiche saranno evidenziate in giallo
(Le modifiche hanno effetto solo dopo
essere inviate alla locomotiva)

Solo i valori che sono in giallo vengono inviati al decoder della locomotiva. Dopo il cambiamento dei valori, se viene confermato solo con il segno di spunta verde, le modifiche non vengono inviati alla locomotiva e quindi non registrate sul decoder.
Tutti i valori che rimangono bianchi come la decelerazione vengono simulati solo dalla centralina. Se si vogliono modificare questi valori permanentemente, questi devono essere fatte tramite le CV.

Variazioni CV

Con tutti i cambiamenti dovrebbero essere con la loco sul binario di programmazione.
La selezione può essere effettuata selezionando i valori dei singoli bit, senza la necessità che venga calcolato; bit nero è ON, tratteggiata indica che il valore rimane invariato nella locomotiva, quindi OFF.

Qui raffigurato:, Salva modifiche sui binari (nelle lok), senza uscire dal menu

Tutte le impostazioni del decoder possono essere salvate o archiviate in un gruppo CV, ed essere richiamato in un secondo momento.

Guidare con l'indirizzo della locomotiva

Si va in "Selezione lok ", poi si sceglie l'icona "Indirizzo" e avviene un cambio con un differente tipo di pannello di giuda *(per lok mfx® vedi nota a pagina 38)*.
Ciò consente il controllo remoto di una locomotiva con l'immissione diretta dell'indirizzo. (A seconda della pagina precedentemente selezionata, la tastiera è sul lato operativo sinistro o destro).

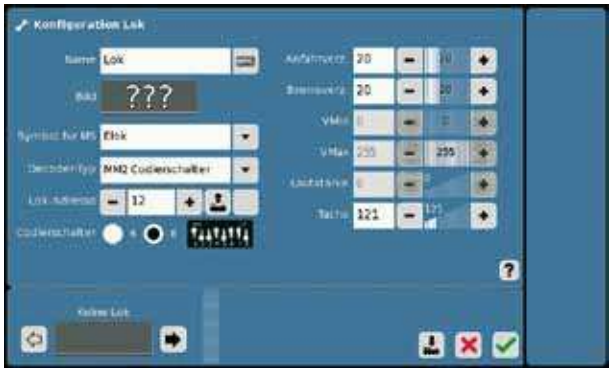
Utilizzando la tastiera si inserisce manualmente l'indirizzo della locomotiva (qui: 12). Gli indirizzi attuali possono essere inseriti da 1 a 255.

Tastiera (comando numerico)

Visualizza indirizzo lok

Se non si conosce l'indirizzo della locomotiva, lo si può leggere in "configurazione Lok" (per MM e DCC).

L'indirizzo viene rilevato e visualizzato in "indirizzo loco". Inoltre, vengono visualizzate le posizioni dei micro-switch.



Nelle locomotive mfx® la lettura o il cambio dell'indirizzo non è necessario, in quanto la locomotiva è sempre registrata automaticamente. Sotto "indirizzo lok" l'indirizzo di configurazione non è in funzione con la CS1, CS2, MS1 e MS2.

Per utilizzare una locomotiva mfx con le unità di controllo 6020/6021 l'indirizzo digitale può essere letto o modificato nella configurazione Lok sotto " CV / format"

Indirizzo MM2 (indirizzo lok)

Sono possibili fino a 3 sequenza MM2 di indirizzi. Questi sono necessari per la commutazione di 4 funzioni + luci.

- Programmazione on the Main (POM)

La programmazione on the main (POM) è una forma speciale di programmazione in cui la locomotiva è programmata durante il funzionamento, vale a dire la locomotiva non deve essere posizionato sul binario di programmazione e non ferma. La POM deve essere supportata dal decoder utilizzato (vedere il manuale decoder). Può essere programmato in POM ma solo sulle singole impostazioni. In POM, non è possibile leggere dati / valori dal decoder della locomotiva.

1. Selezionare Configurazione

Livelli di marcia 14, 28 oppure 126

2. Scegliere CV in configurazione locomotiva. Per modificare le impostazioni per l'indirizzo e la velocità, si passa sempre di qui.

1. Selezionare POM

2. Scegliere POM (la lettura non è possibile)
Qui è possibile la creazione e la memorizzazione di tabelle specifiche per la locomotiva (per ulteriori informazioni, fare riferimento al decoder o alle istruzioni della locomotiva).

4. Creare tabella CV per risparmiare tempo( ) e salvare.

CV-Mapping

In modalità CV con le lok possono essere create CV specifiche (vedere nelle istruzioni del decoder)..

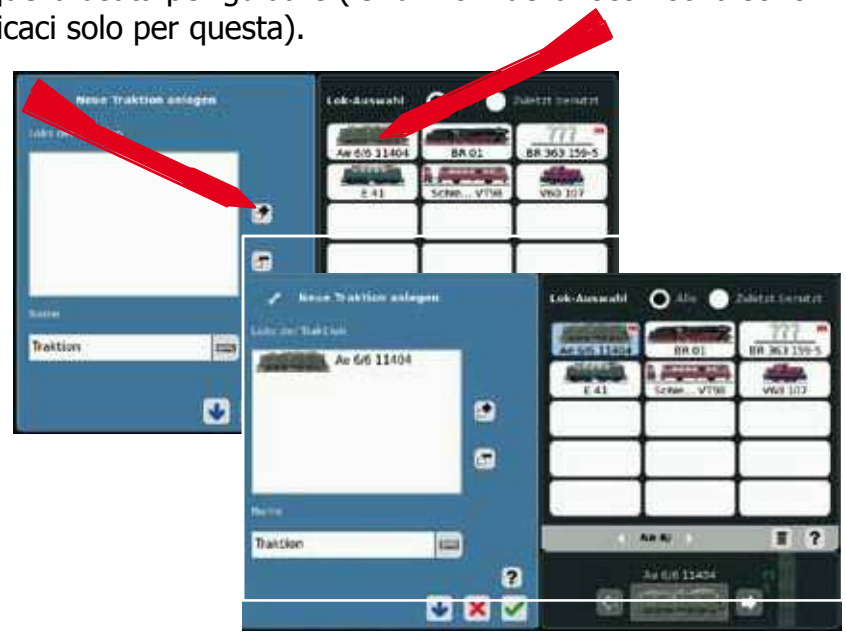
Applicazione di una nuova trazione

Una trazione è composta da almeno due locomotive. Tuttavia, possono anche essere aggiunti altri locomotori in trazione. (Il numero di locomotive è limitato dal consumo di potenza delle stesse). Per avere una fluidità di marcia, le locomotive usate devono avere caratteristiche di manovrabilità simili all'interno una trazione, ed è importante garantire che il senso di marcia di ogni Lok sia adatta al treno.

1. Nella lista delle locomotive (si apre selezionando il piccolo box o premendo il "tasto di selezione locomotiva") selezionare l'icona "+" per aprire il piano di lavorazione.

2. Selezionare e confermare „ *allocare una nuova trazione* ".

3. Ora è possibile selezionare le locomotive dalla „ lista delle locomotive " e aggiungerle. La prima locomotiva che si aggiunge, è quella usata per guidare (le funzioni della locomotiva sono efficaci solo per questa).



4. Più locomotive saranno aggiunte nello stesso modo. Se si desidera rimuovere una locomotiva, selezionarla e premere sull'icona

5. Volendo si può rinominare la trazione, per farlo selezionare l'icona (qui è stato scelto il nome "trazione").

Per uscire e salvare la trazione, confermare.
Ora nella lista delle locomotiva apparirà "trazione", che può essere selezionato e confermato.
Se si vorrà cancellare la doppia trazione, selezionarla e premere l'icona -

Una locomotiva può essere assegnata ad UNA sola trazione. Se questa locomotiva deve essere aggiunta ad un'altra trazione, la locomotiva deve essere precedente rimossa dalla prima di trazione.

Modifica di una trazione esistente

1. Selezionare configurazione

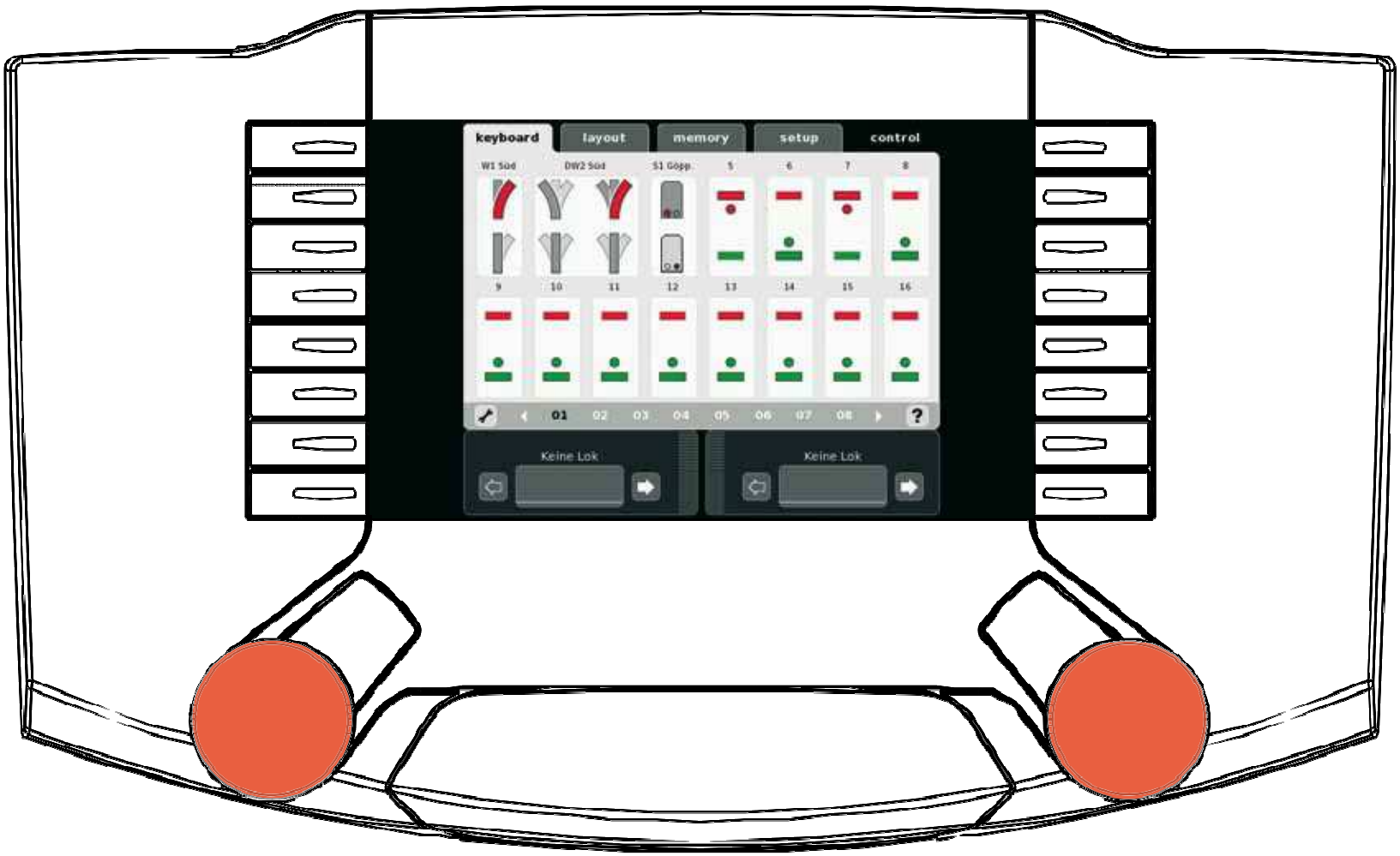
2. Nel piano di lavorazione, si può procedere con l'aggiunta o la rimozione di locomotive supplementari. È possibile assegnare la trazione anche ai treni pendolari. Vedere il capitolo "Treni pendolari"

Con locomotive DCC, la trazione può essere creata utilizzando la locomotiva. Ulteriori informazioni possono essere trovate nel manuale del decoder corrispondente.

Visualizzare il tempo di esercizio del plastico

Con l'attivazione (attivo) il tempo di esercizio del plastico viene visualizzato in cabina attraverso il display digitale del tempo. L'impostazione del tempo di esercizio del plastico si può fare in configurazione (*vedi capitolo Setup*). Selezionando questa opzione verrà visualizzato in alto l'ora digitale del tempo di esercizio del plastico.

Per chiudere la visualizzazione del tempo di esercizio del plastico, premere l'icona Annulla ( ).


keyboard
layout
memory
setup
control
W1 Sod
DW2 Sod
S1 Gopp
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
01
02
03
04
05
06
07
08
Keine Lok
Keine Lok

Le Keyboard consentono di controllare e gestire articoli magnetici (punti, segnali, piattaforme girevoli, piattaforme girevoli, ecc.). È possibile utilizzare fino a 128 Keyboard con un totale di 16 articoli ciascuna.
Numero di indirizzi disponibili:

Ⓜ 320 (20 Keyboards)

DCC 2048 (128 Keyboards)

Subito dopo aver impostati tutti gli indirizzi nel controller con il protocollo corretto, i dispositivi magnetici sono disponibili e possono essere commutati tramite l'interfaccia utente standard.
Per ottenere una migliore visione d'insieme, si consiglia di fare riferimento agli articoli magnetici in modo univoco con le icone e il nome associato.

Qualora l'apparecchio elettromagnetico non si commuti, malgrado il corretto indirizzamento, vogliate verificare i cavetti nella connessione al binario. (rosso = B / marrone =0)

Per ogni accessorio il protocollo desiderato Ⓜ o DCC può essere regolato individualmente.

La predisposizione di base è:

Ⓜ -indirizzo 1-320

DCC -indirizzo 321-2048

Consigliamo vivamente una posizione adeguata e il tipo di immagine del solenoide appropriata (per una panoramica di tutti accessori disponibili si faccia riferimento al nostro sito web nella funzione help). Un'assegnazione univoca semplifica la gestione durante la guida e nella realizzazione del layout.

Impostazioni articoli magnetici

1. Passare al livello di configurazione

2. Selezionare l'indirizzo desiderato (qui indirizzo 5)

3. Controllare il tipo di decoder e le impostazioni del protocollo. Scegliere il tipo dell'articolo magnetico (dall'elenco) e dargli un nome e un titolo desiderato, quindi confermare le modifiche. Con „Test" è possibile verificare le modifiche in anticipo dopo la memorizzazione (off).

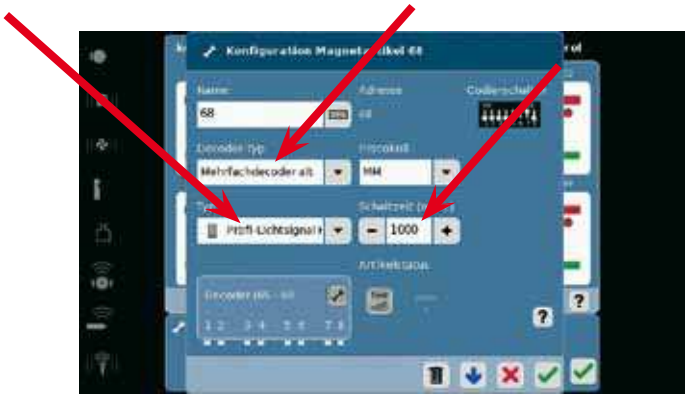
In linea di principio gli indirizzi sono utilizzati in modalità mista. Per l'indirizzo è possibile decidere quale protocollo dovrebbe essere assegnato a questo.

Le pagine che seguono in questa sezione, mostrano l'ulteriore programmazione di solenoidi speciali, e sono rilevanti solo per l'utente avanzato.

Programmare segnali luminosi professionali

Durante la programmazione, nessuna operazione di guida dovrebbe aver luogo.

Per poter operare con un nuovo segnale digitale, deve prima essere programmato. Se nessun dato è inserito per un periodo di 30 secondi, l'operazione viene annullata. Per programmare i segnali, è necessario assegnargli un indirizzo (vedi apparati elettromagnetici). Il tempo di commutazione dovrebbe essere impostato a 1000 ms.
Passare al livello di configurazione e premere "Salva modifiche", poi, per favore, confermare le domande che appaiono. Vogliate prestare attenzione affinché il ponticello di filo imballato nella scatola di cartone (ponticello di programmazione) sia agganciato sul lato inferiore del Decoder. È importante, quando si impostano i segnali, di selezionare il segnale luminoso professionale appropriato dalla lista.



Premere il tasto STOP, l'alimentazione viene interrotta e il segnale può essere collegato al proprio circuito di binari.
Successivamente, l'alimentazione può essere riattivata premendo nuovamente il tasto STOP.

Inizia ora a lampeggiare il segnale che indica la modalità di programmazione attiva.
Ora cliccate sulla Central Station i rispettivi aspetti di segnalamento.

Panoramica numeri segnali :

76391 -> Hp 1
76395 -> Hp 1 ed il segnale principale corrispondente al segnale di preavviso
76393 -> Hp 1 / Hp 2
76395 -> Hp 1 / Hp 2 ed il segnale principale corrispondente al segnale di preavviso
76394 -> Hp 1 / Hp 2 / Sh 1
76371 -> Sh 1
76392 -> Sh 1

Qualora sul palo del segnale principale sia montato un segnale di preavviso, si deve installare in precedenza anche il segnale principale corrispondente a tale segnale di preavviso.
Attendere che il segnale lontano lampeggia. Quindi premere il segnale di preavviso appartenente al segnale principale lontano.

Quando il segnale incomincia a commutarsi tra tali aspetti di segnalamento, la procedura di programmazione è conclusa. Adesso Voi potete scollegare il segnale dai morsetti nonché rimuovere il ponticello di programmazione.

Vogliate adesso modificare la durata di commutazione su 250 ms. Questa costituisce un'unità di tempo sufficientemente dimensionata per l'esercizio. L'installazione del segnale sul plastico ora può essere collegato ai binari di circolazione e utilizzato individualmente. Il segnale ora riceve e comanda la commutazione direttamente dai binari.

Vogliate conservare il ponticello di programmazione, in quanto in futuro servirà per eventuali modifiche di indirizzo.

Informazioni più dettagliate sulla programmazione, consultare la funzione di aiuto.

Piattaforma girevole 7686

La Keyboard a pagina 15 è predisposta per la piattaforma girevole 7686. Prestate attenzione al fatto che la piattaforma girevole occupa automaticamente i 16 indirizzi successivi.

Voi potete cancellare questa occupazione, qualora non impieghiate alcuna piattaforma girevole Digital, ed utilizzare in tal modo questi indirizzi divenuti liberi per altri apparati elettromagnetici.

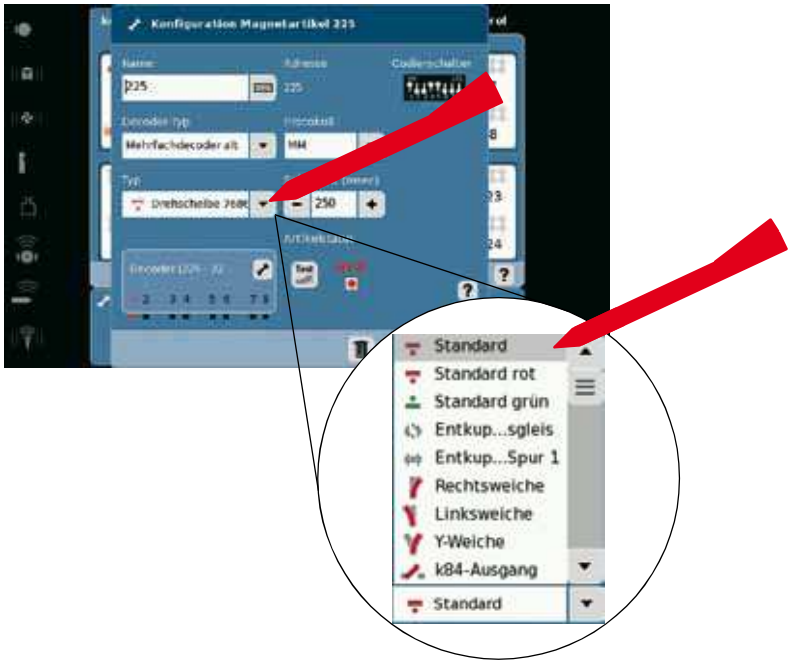
Sovrascrivere con il tipo standard

Piattaforma girevole

1. Passa alla modalità di configurazione

2. Selezionare l'indirizzo desiderato

3. Selezionare e confermare il tipo standard



4. Indirizzo cambiato in configurazione standard

È anche possibile inserire su qualsiasi indirizzo a scelta la piattaforma girevole. In questo caso, procedere per impostarla come accessorio *(vedi pag. 45)*.

Articoli magnetici speciali:

deviatore a tre posizioni
Quando vi è un deviatore a tre posizioni nel sistema vengono usati due indirizzi.

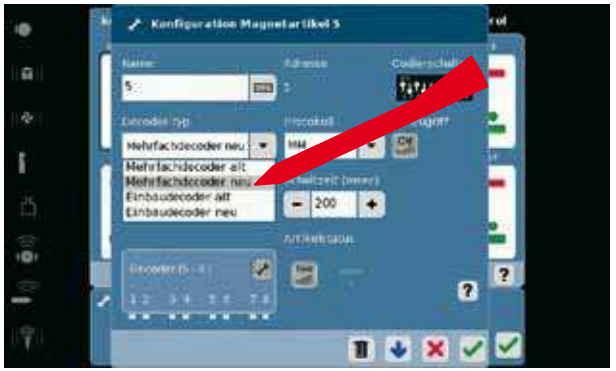
Decoder k84
Con il k84 due campi di indirizzo sono riempiti nel sistema. Può essere collegato mediante i dip switch.

Configurazione e programmazione scambi

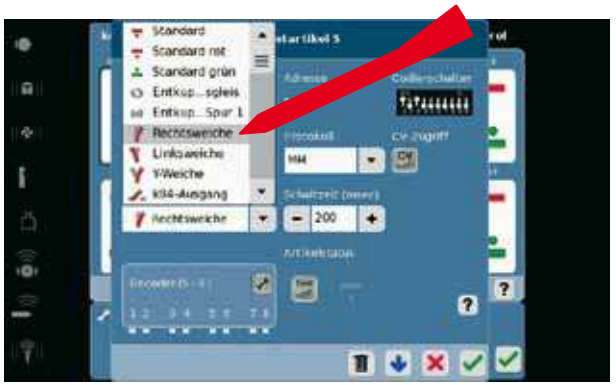
1. Passare alla modalità di configurazione

2. Selezionare l'indirizzo desiderato

3. Selezione del tipo decoder appropriato per lo scambio



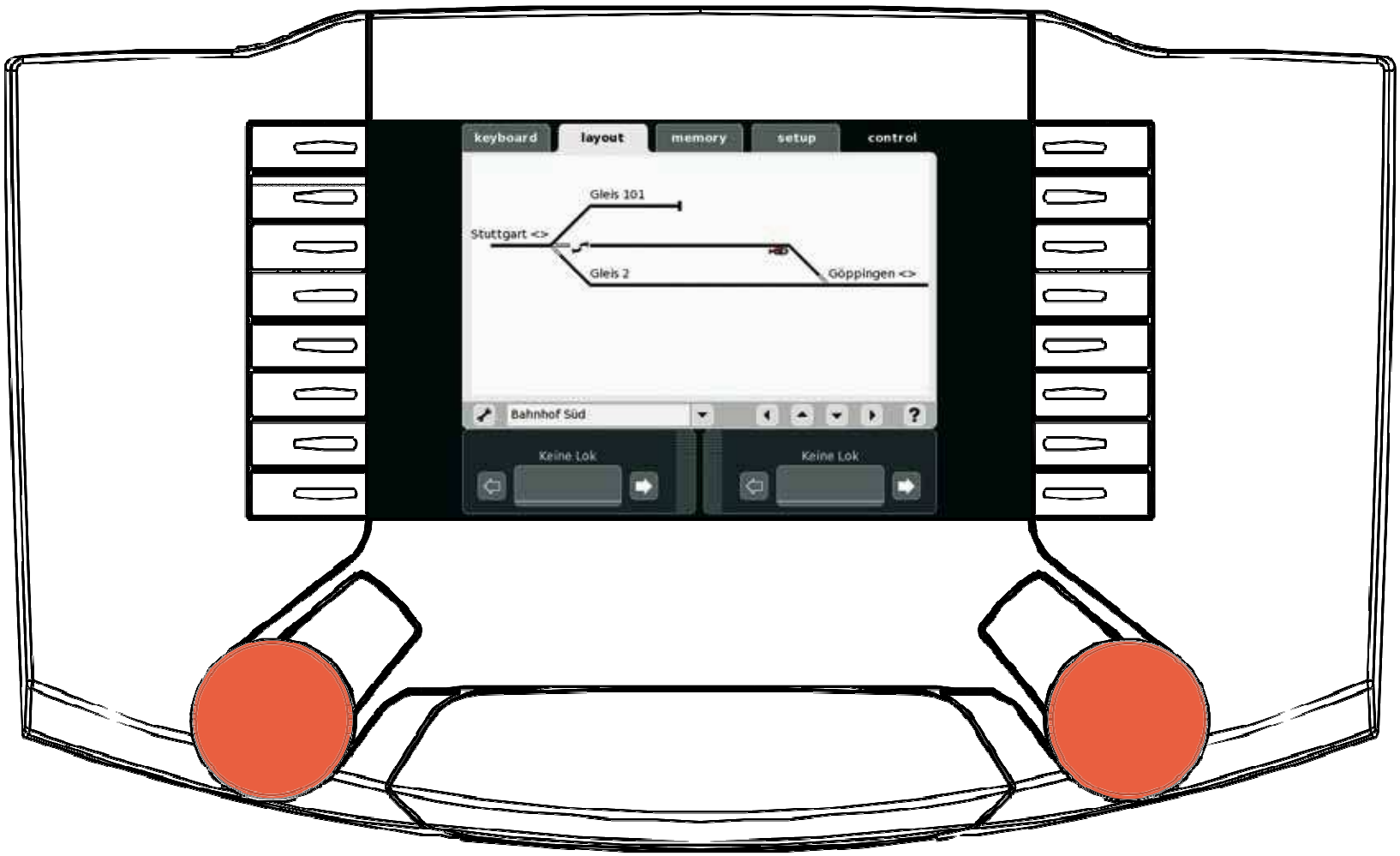
4. Selezionare il tipo, qui scambio destro



5. Dopo che lo scambio destro è stato scelto, salvare le modifiche

6. È ora possibile verificare direttamente la funzione di commutazione. Per ulteriori informazioni sulle impostazioni delle CV o del decoder, vedere la Guida.

7. Confermare le modifiche e uscire dalla configurazione per passare alla tastiera e utilizzare il solenoide.


keyboard
layout
memory
setup
control
Gleis 101
Stuttgart <>
Gleis 2
Göppingen <>
Bahnhof Süd
Keine Lok
Keine Lok

Impostare il Layout

Il layout semplifica l'azionamento degli articoli magnetici e i percorsi sul plastico ferroviario. Dopo aver impostato gli scambi, i segnali o gli itinerari di marcia sul layout, essi possono essere attivati premendo un simbolo. Possono essere create numerose pagine di layout.
Essa svolge quindi la funzione di un apparato centrale di manovra.

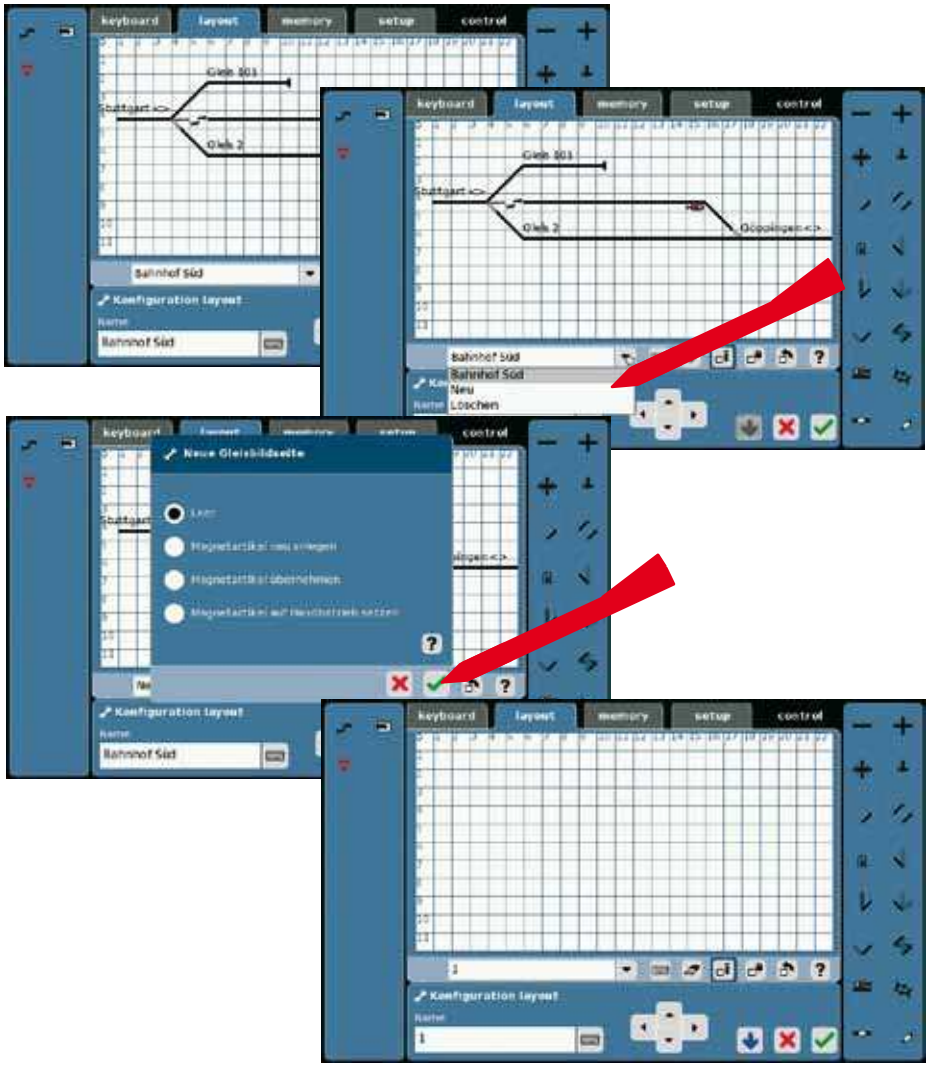
Noi consigliamo di impostare prima la Vostra Keyboard con i corrispettivi apparati prima della stesura del Layout.

Layout – simboli per l'apparato centrale di manovra

- binario rettilineo
- incrocio di binari (a raso)
- incrocio di binari (sopraelevato)
- binario tronco
- binario obliquo
- due binari obliqui paralleli
- ingresso o uscita del tunnel
- scambio sinistro
- scambio destro
- scambio a 3 vie
- scambio a Y
- doppio scambio ad incrocio (inglese)
- segnali (in genere)
- itinerario
- contatto (S88)
- collegamento per passare alla pagina successiva

Una descrizione dettagliata delle icone è disponibile nella nostra funzione di guida.

Nel livello di configurazione, è possibile creare il nuovo tracciato. Qui si seleziona il menu "Nuovo" e confermare la selezione. Vedrete una tela bianca su cui è ora possibile creare il tracciato.

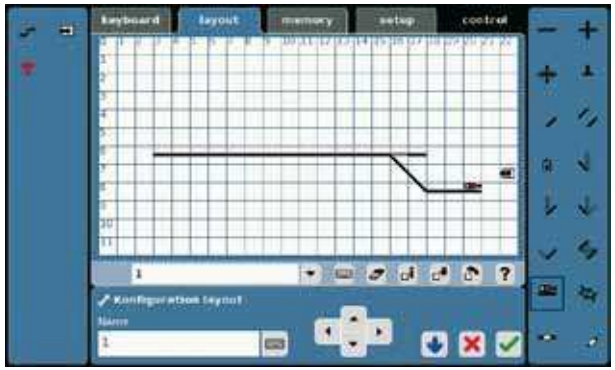


Per ulteriori opzioni di selezione e note per le "nuove pagine con il piano dei binari", fare riferimento alla funzione di aiuto.

Creazione dello schema dei binari

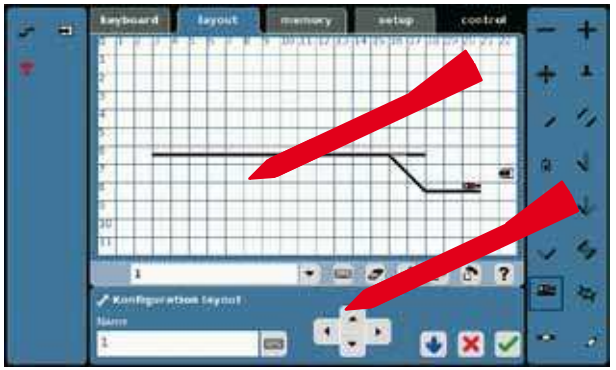
Selezionare il simbolo "binario rettilineo" dopo di che sull'area di lavoro disegnare il tracciato con lo Stilo (sia toccando i singoli campi oppure trascinando lo stilo disegnando una linea). Si consiglia di disegnare prima il tracciato e quindi utilizzare gli accessori, i punti di interruzione, e così via. L'articolo magnetico può essere inserito in qualsiasi posizione e punto del layout (interruttore, segnale, ecc).

Vedi esempio:

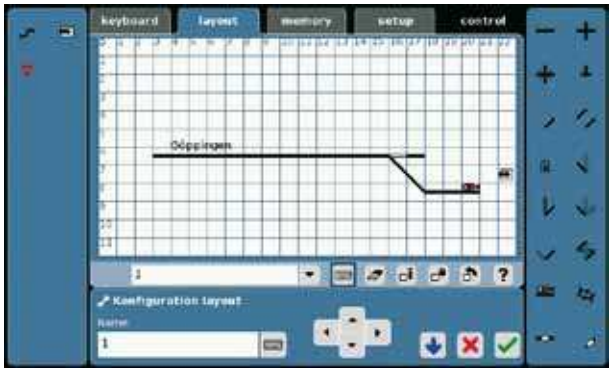


Inserisci testo

Premere la tastiera sull'area di lavoro dopo di che selezionare la posizione desiderata sullo schema dei binari in cui deve essere inserito il testo.



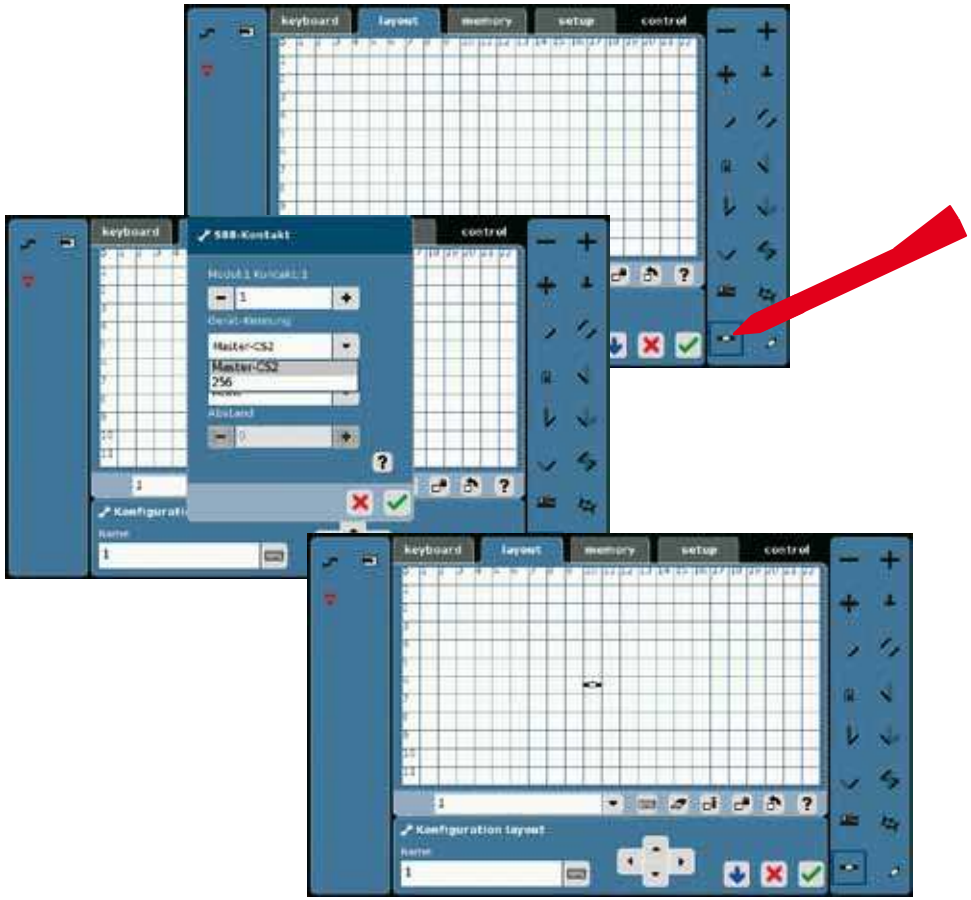
Dopo digitare sulla tastiera il testo che a sua volta sarà inserito nel piano dei binari. Qui il testo "Göppingen"



Le pagine che seguono in questa sezione mostrano l'ulteriore integrazione di simboli speciali, e sono rilevanti per utenti esperti.

S88 LINK Decoder

Il collegamento del decoder S88 viene automaticamente registrato quando avviene la connessione (in questo caso 256). Nel layout può essere selezionato l'ID del contatto del dispositivo dal S88. Dopo aver selezionato il contatto S88 e messo sull'area di lavoro si apre il menu di configurazione. Il decoder può essere usato come un distributore Bus e consente 64 terminali principali (console o pulsanti esterni). Quando si utilizza un S88 in DC, esso deve essere utilizzato come solo dispositivo.



Decoder S88 DC

Modulo di feedback con i sensori di corrente sui sistemi a 2 fili a controllo digitale. Con il cavo di collegamento in dotazione, collegare il L88. Presa di collegamento per un altro decoder S88 DC. 2x 8 ingressi per sensori di corrente (con accoppiatori ottici) in 2 circuiti differenti possono essere combinati per formare un circuito con gli un totale di 16 ingressi.

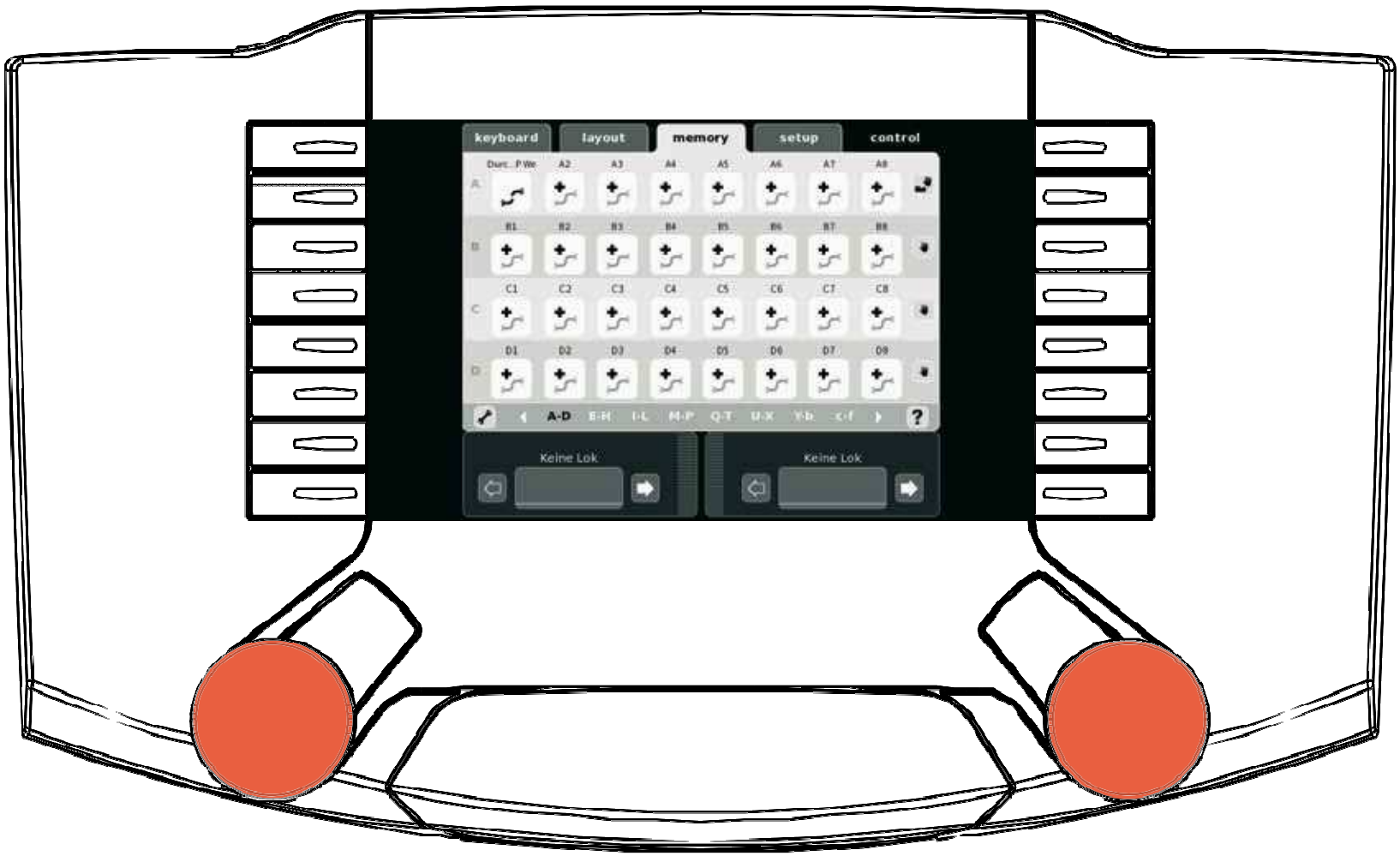
Decoder S88 AC

Modulo contatti di feedback su impianti a controllo digitale. Collegamento con il cavo di in dotazione per collegare il L88.
Presa per un altro decoder S88 . 16 ingressi per decoder.

Generalmente

Nel layout, è possibile che le pagine create possono essere più grandi dell'area visibile del monitor della centralina. In modo che possano essere facilmente utilizzato, vi è la funzionalità di spostare la scheda di layout (vedi capito *setup*).

Dopo che Voi avete configurato il Vostro Layout (quadro sinottico dei binari), potete con questo commutare i singoli apparati elettromagnetici oppure dei completi itinerari di marcia tramite un tocco dei simboli. Dal quadro sinottico dei binari Voi potete riconoscere il rispettivo stato dell'apparato elettromagnetico.


keyboard
layout
memory
setup
control
A-D
Keine Lok
Keine Lok

Impostazione dei percorsi

La Memory serve per l'installazione e l'azionamento degli itinerari di marcia di una ferrovia in miniatura. Si ha a disposizione 13 pagine di Memory con 32 percorsi disponibili (totale di 416 instradamenti).
Gli itinerari di marcia vengono impiegati per commutare numerosi apparati elettromagnetici con la pressione di un solo tasto. In caso di comandi automatici, gli itinerari di marcia vengono combinati con dei contatti sull'impianto della ferrovia in miniatura in modo tale da comandare automaticamente determinati eventi.
Inoltre, le seguenti funzioni o processi possono essere coinvolti nella memory:

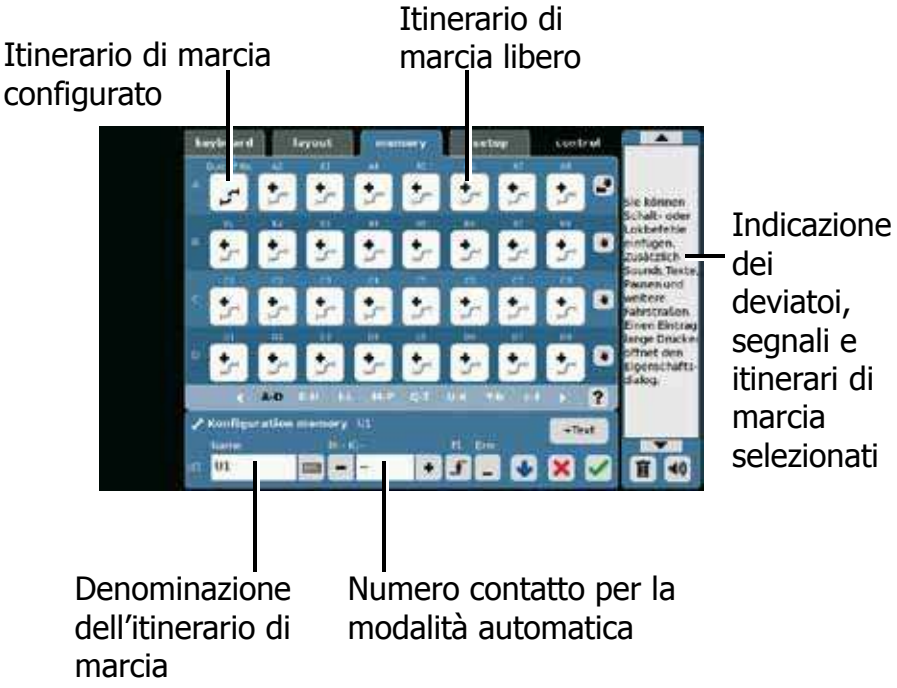
1. funzioni loco *(vedi memory)*
2. livelli di marcia (è possibile variare manualmente la velocità della locomotiva mediante il regolatore di marcia senza incidere sull'esecuzione del processo della memory).
3. cambio di direzione (Stop, Start)
4. pausa (combinato con il tempo di esercizio del plastico)
5. funzioni Sound *(vedi in configurazione audio)*
6. visualizzazione testo *(vedi capitolo Mondo del Gioco)*
7. percorsi esistenti

Gli esempi includono processi come protezione del blocco, il controllo della stazione nascosta o di valzer dell'aggancio.

Per informazioni più dettagliate, consultare la Guida nel Märklin Magazine oppure all'indirizzo online www.maerklin.de

Per esempio, aggiungere un articolo magnetico all'impianto deve essere cambiato nella Keyboard.
Durante la configurazione NESSUNA LOCOMOTIVA deve viaggiare sul vostro impianto, in quanto questi sono comunque tutti coinvolti (tutte le azioni sono registrate).

Configurazione


Itinerario di marcia configurato
Itinerario di marcia libero
Indicazione dei deviatoi, segnali e itinerari di marcia selezionati
Denominazione dell'itinerario di marcia
Numero contatto per la modalità automatica

Introducete dei vocaboli significativi, brevi, suddividete ad esempio il vosto plastico in Nord-Sud-Ovest-Est, al fine di ottenere una migliore visione d'insieme.
Se avete ancora attivo un itinerario in uscita, esso sarà caricato al riavvio. Quindi, attendere alcuni minuti prima di andare alla configurazione delle memory, altrimenti tutte le azioni inviate o ricevute verranno registrate.

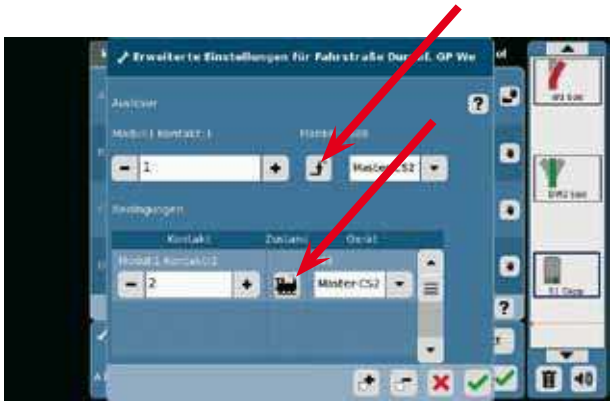
Percorsi creati

Stato dell'itinerario

- non attivo
- *Comando di avvio*
- L'itinerario di marcia è predisposto.
- L'itinerario di marcia si trova nella modalità commutazione.

Programmazione degli itinerari

Fattori scatenanti degli itinerari



I percorsi possono essere commutati da un evento, un attivatore, a seconda della condizione di ulteriori contatti di feedback. Un attivatore è un evento, una condizione è uno stato.
Gli itinerari di marcia possono venire azionati direttamente dal treno per mezzo di un S 88. A questo fine nel campo S 88 deve venire inserita la rispettiva uscita del contatto. La CS2 tiene conto dei momenti relativi ad ogni variazione e del tempo intercorrente tra una modifica e l'altra.
Le impostazioni possono essere effettuate solo in modalità avanzata.

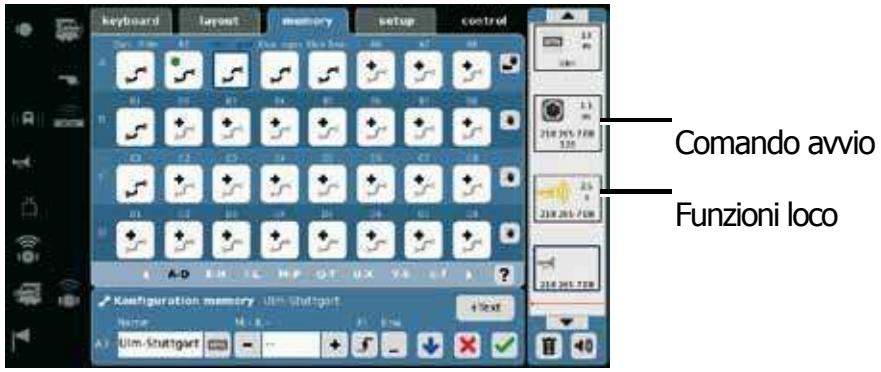
Pianificazione (nome della stazione, lunghezza della tratta, tempo di attesa

Premere il pulsante "+ Text" per aggiungere stazioni nell'itinerario, quindi un piano orario può essere creato (si deve anche fare riferimento al tempo di esercizio del plastico che deve essere attivato). Il funzionamento manuale o automatico ha sempre effetto sulla totalità del vostro impianto.

In questo modo è possibile adattare alle esigenze del vostro impianto ed il tempo di attesa può essere selezionato come se fosse una pausa (vedere *tempo di esercizio del plastico*).

Percorso con funzioni integrate della locomotiva

Le funzioni delle loco sono integrate selezionando l'instradamento. I comandi di movimento sono integrati azionando l'acceleratore.

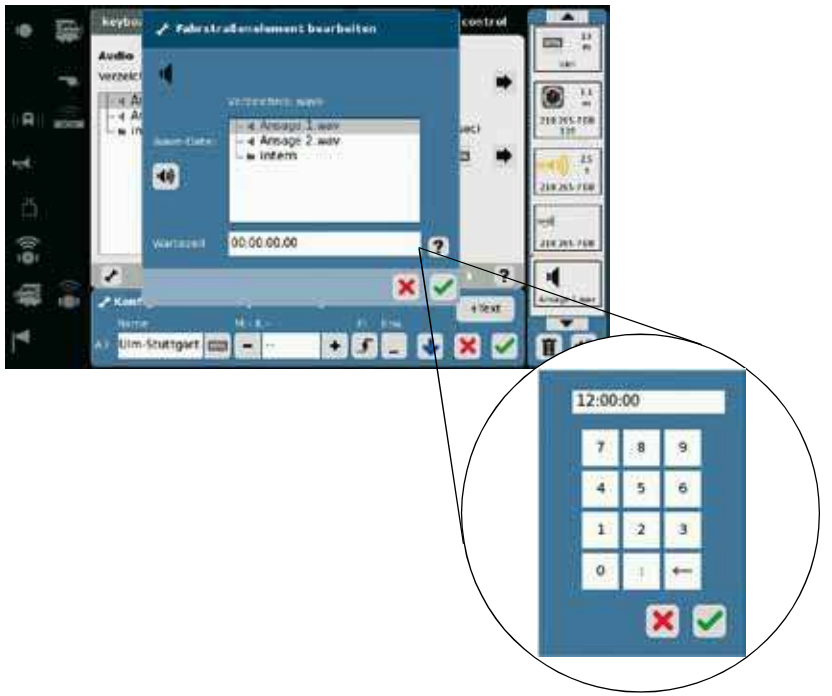


Inoltre, tutti i file sonori possono essere integrati nell'instradamento. Per questo cambiamento andare in setup -> configurazione -> Audio

Dopo aver selezionato il tasto freccia, il suono sarà integrato nell'instradamento.

Affinché il suono possa essere riprodotto, un periodo di attesa di almeno 1 secondo deve essere selezionato. Per impostare questa funzione si tenga premuto fino a quando si apre la finestra per la modifica del campo del tempo.

La variazione del tempo di attesa viene inserito direttamente dal pannello di controllo della tastiera.



Qui, ad esempio, il tempo di attesa è impostato a 8 sec.

Dopo aver confermato, l'annuncio è incorporato nell'instradamento verrà riprodotto al momento dell'attivazione del percorso.

keyboard
layout
memory
setup
control
Central Station
Daten:
Sichern
Wiederherstellen
intern
USB
Update:
USB-Stick
Netz
Sound:
Update
Status
CS2:
Neustart
Beenden
Kalibrieren
CS2
Info
Audio
Version
Ae 6/6 11404
Keine Lok

Le opzioni del menu Setup

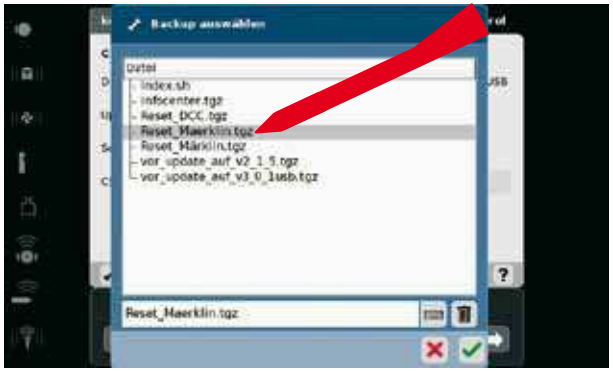
CS2, Info, Audio e Versione

o in modalità di configurazione
CS2, MS1, CS1, dispositivi, Info, Audio, gestione del tempo, IP, CAN, Versione, aggiornamento software (update), sfondi, binari, S88 e Debug

CS2

Selezionando "Quit" la centrale si spegne e archivia lo stato corrente del gioco.
Update: scelta dell'aggiornamento via USB o Internet (Rete)

Con "Salva" prima e dopo ampie modifiche si dovrebbe creare un backup per salvare le modifiche. Il nome del file di ripristino avrà come nome la data .
Selezionando pulsante "Ripristina" è possibile scegliere il file di reset e lì ripristinare il dispositivo allo stato di fabbrica o l'ultimo disponibile (Reset_Maerklin.tgz) e confermare.



Quando si seleziona "interno" i dati di backup sono memorizzati nella memoria dell'unità di controllo; quando si scegliere "USB" i dati vengono scritti sulla chiavetta USB. Questi due tasti permettono di selezionare la destinazione del salvataggio dei dati.

Aggiornamento (Rete/chiavetta USB)
I nuovi aggiornamenti sono posti da Märklin su un server dedicato. Se la centrale è connessa ad Internet tramite un cavo di rete, essa accede automaticamente su questo server.
Premendo il tasto "Network Update" l'aggiornamento viene eseguito (vedi metodo di aggiornamento sul www.maerklin.de). I tuoi dati non saranno persi.

Audio (biblioteca dei suoni)
Quando si caricano file audio, per esempio, su un nuovo decoder selezionare aggiornamento Audio. Qui una chiave USB deve essere collegata.
Questo processo può richiedere fino a 30 minuti. Nel frattempo l'unità di controllo può essere utilizzata. Può essere visualizzato lo stato di avanzamento dell'aggiornamento

È necessario creare di tanto in tanto un backup su una chiavetta USB o eliminare i backup più vecchi sulla centrale, in quanto si possono verificare dei rallentamenti.

Info

Nelle Info, viene visualizzato lo stato attuale del consumo di corrente.
È possibile, per esempio, mediante la tendina visualizzare lo stato di tutti i dispositivi, Booster collegati .
Se il consumo di energia sul circuito è elevato, si può valutare l'utilizzo di un Booster.

Audio

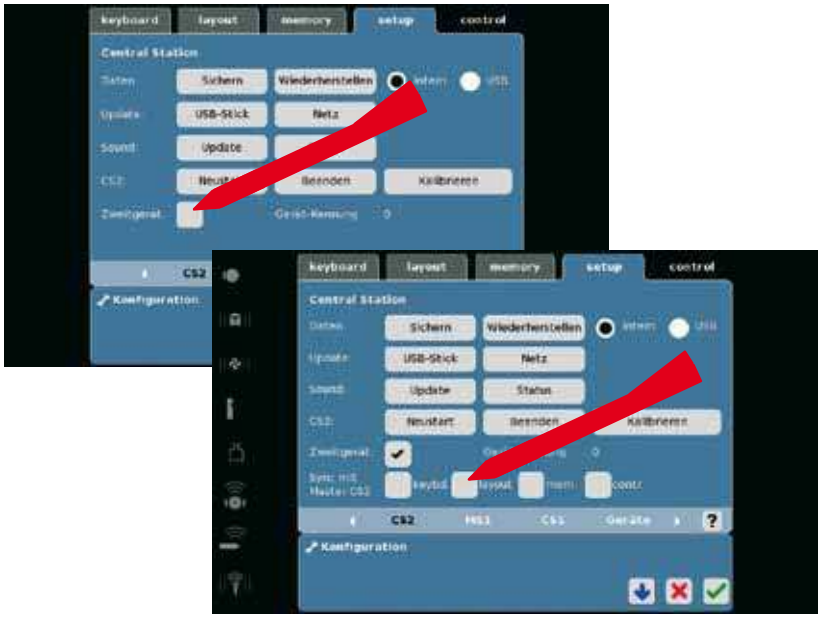
È possibile riprodurre i file audio direttamente o è possibile includere suoni in un itinerario *(vedere capitolo Memory)*.

Versione

Visualizza la versione (qui è visualizzata la versione del software attualmente in uso dal dispositivo).
Non sono possibili modifiche in questa pagina.

Configurazione CS2 (funzionamento con altra CS2)

Nella modalità di configurazione "CS2", un ulteriore unità di controllo CS2 può essere collegata.



Quando si utilizzano più dispositivi di controllo CS2, un dispositivo deve essere utilizzato come principale e l'altro come dispositivo secondario (slave) comandata via cavo 60123. Dopo aver selezionato l'impostazione "dispositivo secondario, salvare l'impostazione (rimuovere modalità singola, altrimenti MS o locomotive mfx® non vengono registrare), è anche possibile scegliere di includere una sincronizzazione che si terrà con la centralina principale e tra i dispositivi. Una volta tolto il collegamento master/slave, i dati originali della centrale vengono ripristinati.

Configurazione MS1 (Mobile Station 60652)

Nella modalità di configurazione „MS1" la connessione con le Mobile Station 1 vengono preparate.

Dopo avere collegato la MS, essa si relaziona in autonomia. Dopo la registrazione, le locomotive della MS1, possono essere aggiunte o tolte. Qui, il numero di locomotive è limitato a 10 unità. In base alle vostre esigenze, c'è l'opzione ("Rinomina")

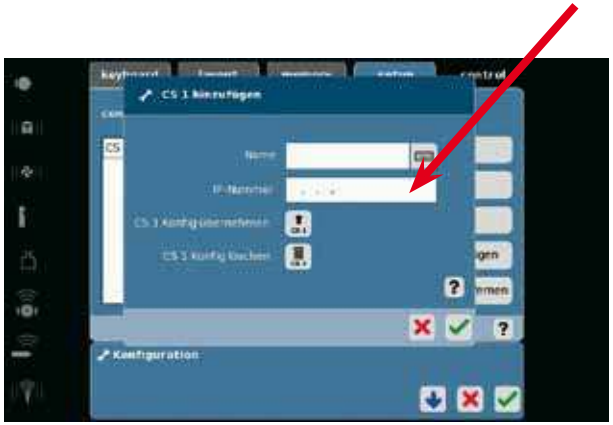
La MS2 ha automaticamente accesso a tutte le locomotive e oggetti. Non è necessaria nessuna configurazione.

Configurazione CS1

Cavo di collegamento (direttamente)
In combinazione con la Central Station 1 è necessario utilizzare un cavo di rete incrociato (cavo patch incrociato). Impostare manualmente i seguenti indirizzi IP in entrambi i dispositivi (vedere la sezione "IP"). Nella CS1 l'indirizzo IP 192.168.1.55 e nella CS2 l'indirizzo IP 192.168.1.53 (impostato di default).

Connessione di rete (indirettamente tramite router)
Quando si collega attraverso la rete, entrambe le centrali devono essere impostate con l'indirizzamento automatico (vedere la sezione "IP"). Se un server DHCP è attivo, verranno crittografati automaticamente quindi gli indirizzi IP.

Si noti che la connessione di rete del dispositivo di controllo non disponibile subito dopo l'accensione. Pertanto, si prega di attendere circa 1-2 minuti dopo l'inizio, prima di controllare o modificare le impostazioni per l'indirizzo IP. La connessione tra i due dispositivi mediante il cavo cross deve essere effettuato prima dell'accensione.



Dopo aver inserito l'indirizzo IP, confermare.

Se necessario, essi assumono la configurazione (locomotive e dispositivi) della CS1.

Gli elementi sul controller (CS2 master) non vengono sovrascritti.

Configurazione dispositivi

In questa pagina sono elencate le unità dotate di automazione o di feedback..
Nella scelta di un modulo di retroazione può essere utilizzato un dispositivo compatibile. Se un'unità deve essere sostituita (ad esempio in caso di guasto) il nuovo dispositivo deve essere riconosciuto dalla centralina. Questo può essere impostato o modificato da questa pagina.

Configurazione Info

Nella pagina Info dell'unità di controllo si può interrogare direttamente le informazioni dei dispositivi ad essa collegati. Inoltre, qui è possibile la regolazione o la selezione del trasformatore utilizzato.

L'impostazione del trasformatore utilizzato tramite "Trafo". Esso deve essere impostato con il trasformatore in possesso, altrimenti in caso di picchi di potenza lo spegnimento può causare la perdita di dati. Se la potenza del trasformatore in possesso è insufficiente, provvedere legando un ripetitore (booster) nel vostro impianto.

Configurazione Audio

Qui è possibile riprodurre i file audio di gioco disponibili che si trovano sul dispositivo di controllo (è necessario il collegamento di casse audio o cuffie). I propri file audio personalizzati in formato wave posso essere riprodotti. È necessario che essi siano salvati su chiavetta USB nella cartella "cs2/wave/".
Questi suoni possono anche essere usati durante la sessione di gioco. Peri dettagli, consultare la guida d'uso.

Configurazione del tempo

Nell'unità di controllo, la base per le sequenze comandate a tempo è stato realizzato utilizzando un modello di tempo.
L'uso è il momento in cui il modello mostrato in

- controllo
- Tempo delle Apps
- Calcolo dei tempi di attesa e degli automatismi o nel vostro «mondo di gioco»

1 ora corrisponde ad X minuti

Per la visualizzazione del modello del tempo in cabina e il display digitale di controllo, fare riferimento al capitolo Controllo.

Configurazione IP

In generale, l'assegnazione dell'indirizzo IP è impostato su "auto". Questa è anche un'impostazione di default, dal momento che occorre garantire che quando si è connessi a una rete, un indirizzo IP viene assegnato.

Se il cavo di rete viene collegato successivamente con il controller, occorre premere il pulsante DHCP per connettersi alla rete.

Si consiglia vivamente di utilizzare sempre l'impostazione DHCP. Se si desidera utilizzare dispositivi con applicazioni, DHCP deve essere necessariamente scelto.

Configurazione CAN

Durante la connessione ad un PC (ad esempio per utilizzare un software di controllo) il gateway deve essere impostato su "broadcast" e mettere l'indirizzo IP del PC.

Off: nessun pacchetto CAN viene inviato

auto: comunicazione solo con i dispositivi registrati

broadcast: tutti i pacchetti vengono inviati al IP specificato

Configurazione aggiornamento dati

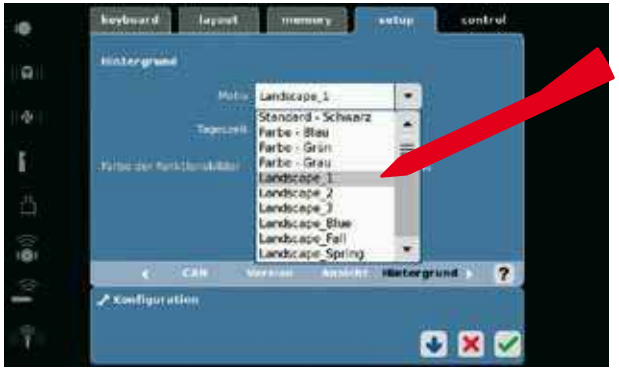
I dati (domanda di energia elettrica) dei booster vengono interrogati, di solito, ogni 5 secondi. Se volete che questo aggiornamento sia più veloce, è possibile impostare l'intervallo a 1 secondo (stato intervallo query). Tuttavia, ciò ha come conseguenza che la trasmissione dei dati sul sistema è notevolmente rallentata.

Se si desidera collegare un mouse USB, il puntatore del mouse deve essere abilitato qui. Per utilizzare solo il touch screen, quindi è possibile disattivare il puntatore del mouse.
Scorrimento del layout: per rendere visibile sullo schermo la porzione nascosta di un layout più grande dello schermo occorre selezionare l'opzione di scorrimento (normalmente senza spunta).
Nel campo della lingua, è possibile selezionare la lingua desiderata. Alcune lingue richiedono un riavvio della CS per essere pienamente efficaci.

Per calibrare la centralina, il puntatore del mouse deve essere abilitato.

Configurazione sfondi

Il motivo di sfondo può essere selezionato, ed esso sarà visualizzato nella centralina, esempio Landscape_1



L'immagine selezionata comparirà sullo sfondo dello schermo

Configurazione sfondo

Altri sfondi

Primavera

Estate

Inverno

Visuale diurna

È possibile impostare la visuale diurna/notturna. Verrà applicato un filtro per diminuire la luminosità e i colori (qui scuro).

Icone delle funzioni

Le icone delle funzioni possono essere visualizzate in bianco (attiva) grigio (inattivo) o giallo (attivo)- bianco (inattivo).
Il colore si applica all'indicatore dei simboli di funzione di tutte le locomotive.

Configurazione binari

dinamica della manopola encoder: vi sono due possibili opzioni. Scegliendo la prima, la manopola rossa della CS reagisce "normalmente"; scegliendo la seconda invece si dà alla manopola un'azione più dinamica. Noi consigliamo per i principianti di utilizzare la modalità normale.
Se è selezionata l'opzione "le locomotive si riavviano automaticamente", tutte le condizioni di guida e modalità di locomotive selezionate vengono salvate e ripristinate al riavvio. Questo dovrebbe essere fatto solo in modalità automatica.

Se molte locomotive sono così impostate quando si esce, potrebbe richiedere un certo tempo fino a che sia tutto fatto. Il controller (CS) può essere lento durante questo tempo.

L'unità di controllo può far funzionare contemporaneamente diversi formati di tracciato. Si consiglia, se possibile, di sceglierne un solo, in quanto questo offre la massima affidabilità.

Configurazione S88

All'unità di controllo possono essere collegati fino a 64 moduli di retroazione (bus S88 e bus CAN). Il primo modulo è collegato direttamente alla centralina, quello dopo sarà collegato in serie con il primo.

Per ulteriori informazioni su S88 e sull'impostazioni dell'intervallo, vedere la Guida.

Configurazione Debug

L'impostazione per il tracciamento è solo per la fase di sviluppo.

Mondo del Gioco

Più gioia di giocare attraverso funzioni avanzate, il Mondo del Gioco di Märklin!

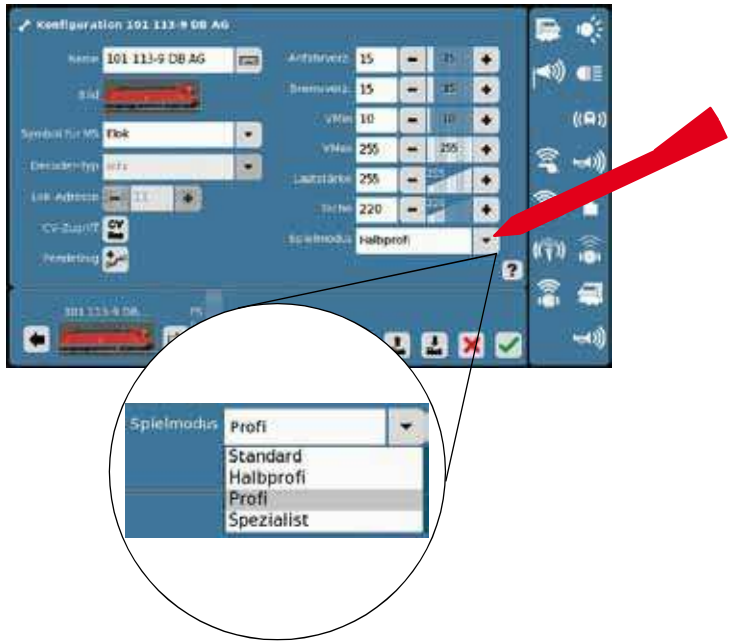
Ecco perché Märklin ha adottato lo sviluppo del decoder mfx. Per ampliare il modo di giocare con i modelli della Märklin è disponibile il Mondo del Gioco con il decoder mfx+ ®. A questo scopo, esso fornisce molte opportunità di controllo dei modelli, p.e. funzioni delle locomotive e simulazione di guida.

Godetevi questo nuovo modo di giocare!

Configurazione Lok mfx+®

1. Configurazione modalità

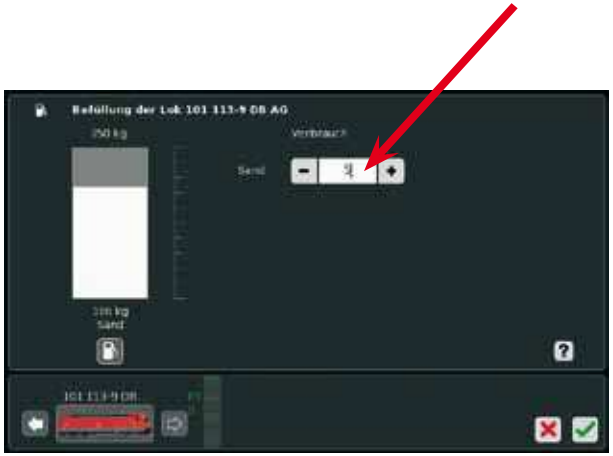
2. Selezionare la modalità di gioco e impostare quella desiderata, inviare l'impostazione alla locomotiva e quindi confermare



3. Dopo la selezione ed il salvataggio delle altre opzioni di controllo, Mondo dei Giochi sarà sbloccato

Semi professionale

Il consumo delle forniture è abilitato.
L'interfaccia utente della centralina si completa con il display del magazzino di forniture e di un pulsante per ricevere i rifornimenti.
Più alto viene scelto questo numero di consumo (0-255), più velocemente diminuisce il livello delle forniture.



Rifornimento

Premere l'icona serbatoio per avviare il rifornimento.
La barra di livello si sposta automaticamente fino al livello massimo. Qui "250 kg di sabbia" in E-Lok.
Il riempimento può essere eseguito durante la marcia della locomotiva.
In mancanza di carburante il motore gira a bassa velocità e può essere ripristinato solo dopo aver aumentato di diversi livelli di velocità (carburante è giallo).

Attiva rifornimento

Professionale

Nella modalità professionale inoltre vi è la possibilità di visualizzare la cabina di guida della locomotiva.
Nella configurazione scegliere la modalità professionale (inviare a Lok) e i controlli saranno sostituiti dalla cabina di giuda.
Selezionando questo comparirà la rispettiva cabina di guida del modello.

In modo professionale, a seconda del tipo di locomotore, verrà visualizzata la cabina corrispondente per azionare i comandi e gli interruttori; per attivarli si toccano o si tirano.

Cabina di guida Lok elettrica

Per guidare la locomotiva, è necessario impostare prima il pantografo su "on"

Cabina di guida Lok Diesel

Per guidare la locomotiva, impostare prima l'interruttore del motore al livello 2.

Locomotiva a vapore

Per guidare un treno a vapore, prima ci deve essere abbastanza pressione in caldaia. Per fare ciò la caldaia deve essere piena prima di alimentare il focolare.

La guida in cabina è "reale", con il risultato che, per esempio, quando l'acceleratore viene chiuso, la locomotiva si ferma solo quando si aziona il freno.

Con l'inversione di marcia viene commutata la direzione di marcia (avanti = barra rossa in alto, indietro = barra rossa in basso).

La campana può essere utilizzato solo quando il modello supporta tale funzione.

Gestione dei rifornimenti (Deposito)

In modalità professionale o specialista, è possibile attivare il carico delle locomotive ad intervalli di tempo. Di default il "carico dei materiali è inattivo". Apparirà l'icona che offre la possibilità di abilitare questa funzione. Inoltre, può anche essere attivato premendo l'indicatore dei livelli; nella modalità specialisti questo viene fatto dai contatti dei binari.

Caricamento

Sabbia

Acqua

Carbone

Diesel

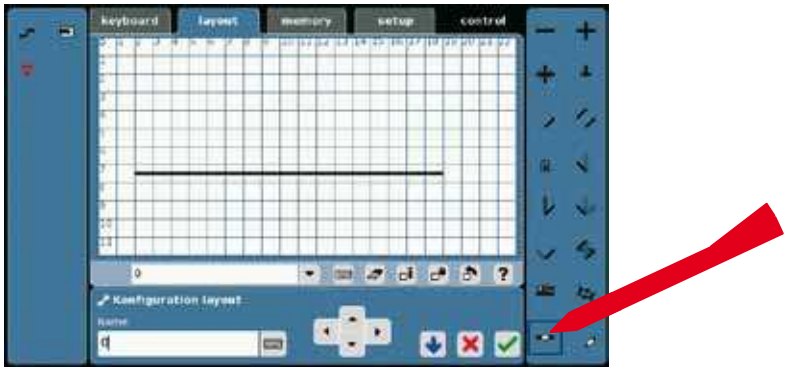
Sabbia (Lok Diesel)

Specialista

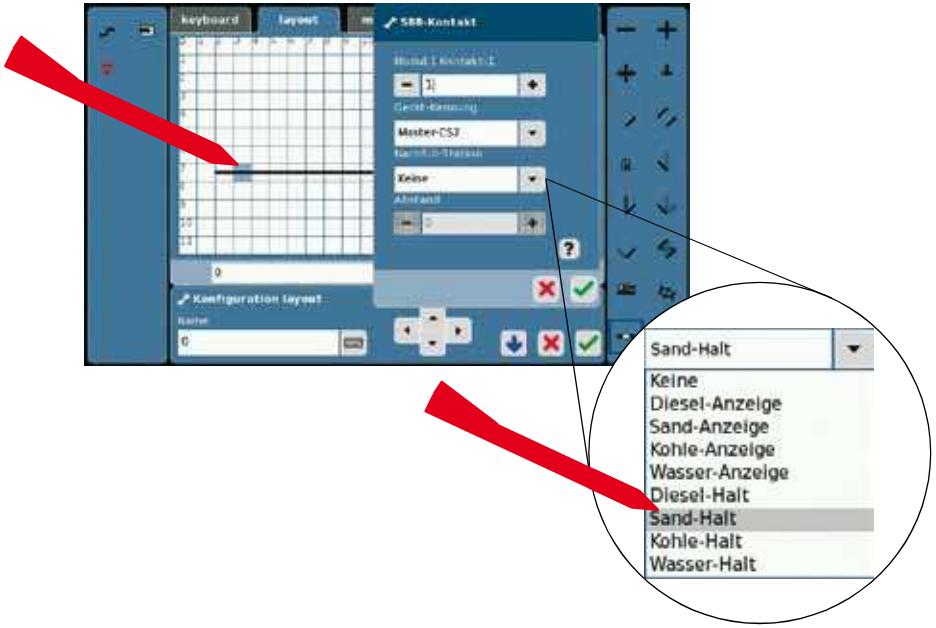
Inoltre, la modalità specialisti dà la possibilità di creare il deposito del combustibile mediante contatti (icona rifornimento scompare). Nella configurazione si sceglie la modalità specialisti e, dopo aver confermato l'opzione, selezionare il "finestrino del treno". Selezionandolo comparirà la cabina di guida della locomotiva.

Gestione contatti retroattivi per i rifornimenti

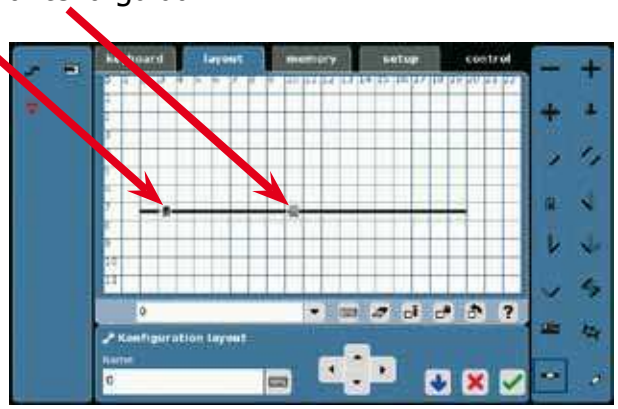
Dopo aver selezionato il layout, selezionare il contatto S88 (o punto) in cui deve essere collocato il posto di rifornimento.



Selezionare posizione

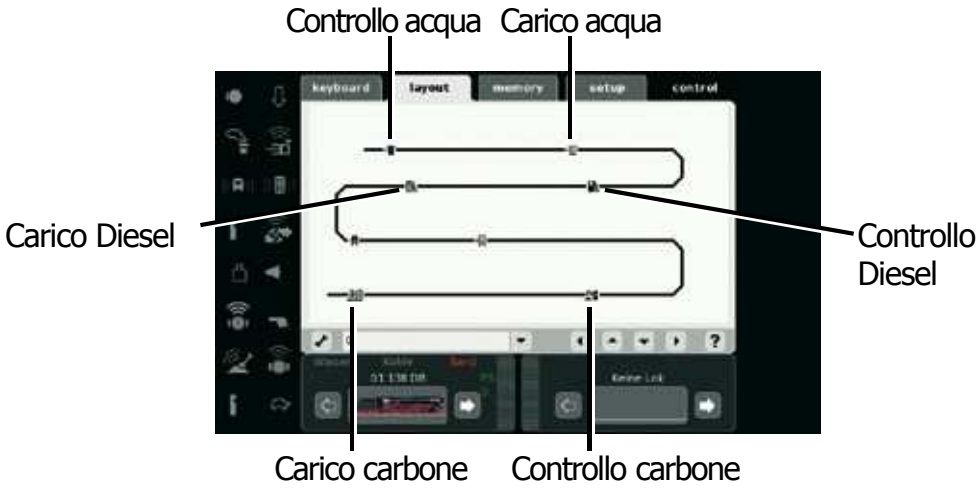


Nel layout, volendo si impostano i contatti per "carico sabbia" e "indicatore sabbia". Una volta confermato essi possono essere utilizzati durante la guida.



Gli altri contatti per l'acqua, il carbone e il gasolio sono impostati nello stesso modo.

Panoramica punti di contatto per il rifornimento delle locomotive



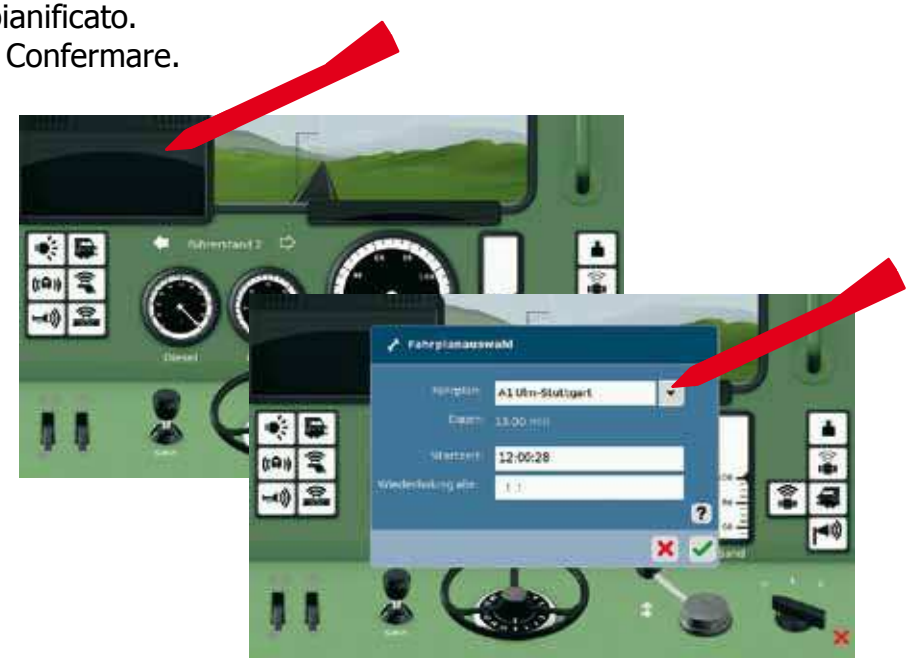
Quando la locomotiva spinge il contatto, automaticamente viene visualizzata l'icona "carico forniture inattivo", è necessario selezionare, quindi schiacciare "carico forniture attivo" per fermare il locomotore nel punto di rifornimento.

1.
2.
3.

Dopo il processo di caricamento selezionare l'icona "materiali di funzionamento caricati" per proseguire il viaggio.

Viaggiare con il tempo di esercizio del plastico con lok Diesel ed elettriche (orario)

1. Selezionare il display "Consigli di guida", allora si apre la "scelta del percorso", in cui si può scegliere il vostro itinerario pianificato.
   Confermare.



2. Nel display visualizza "Consigli di guida" compare il programma.

È ora possibile guidare la vostra locomotiva in base alla pianificazione specificata.
I tempi sono indicati dopo aver pre-impostato il tempo di esercizio del plastico.

Le impostazioni della modalità di gioco sono memorizzati nel decoder della locomotiva e non sulla centralina. Se le locomotive sono spostate in altri impianti, devono essere prima ripristinate alla normalità e tutte le forniture devono essere completamente cariche.

Guidare con la „Märklin Mobile Station App"
(a pagamento*)

L'applicazione Marklin Mobile Station è un software di controllo universale per smartphone e tablet PC basati su SO Android ™ - e Apple iOS ™. Con l'applicazione, è possibile gestire con il vostro smartphone o tablet PC le locomotive con decoder, utilizzare le funzioni degli articoli magnetici e interruttori. Scarica l'app (applicazione) da App Store ™ o Google Playstore ™ e installare l'app sul tuo smartphone o tablet (Android ™ o Apple iOS ™). Collegare il router wireless alla centralina e avviare entrambi simultaneamente. Viene visualizzata la schermata di avvio e si può iniziare.
Per ll funzionamento del vostro smartphone o tablet, si prega di fare riferimento alle istruzioni del rispettivo produttore.

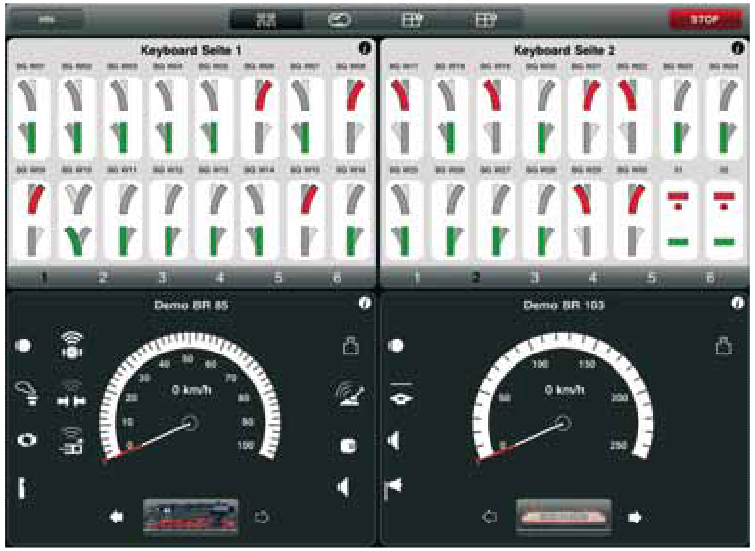
Articoli magnetici

Pulpito di comando

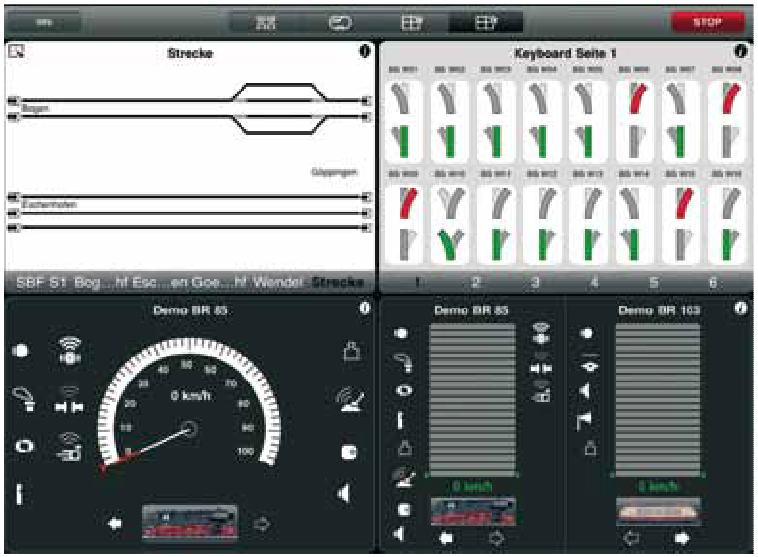
Guidare con la „Märklin Main Station App"
(a pagamento *)

Per il vostro Tablet PC, è anche possibile utilizzare l' App Märklin Main Station. Essa fornisce ulteriori opportunità di funzionamento rispetto alla Marklin Mobile Station App. Qui è rappresentato un esempio di funzionamento.

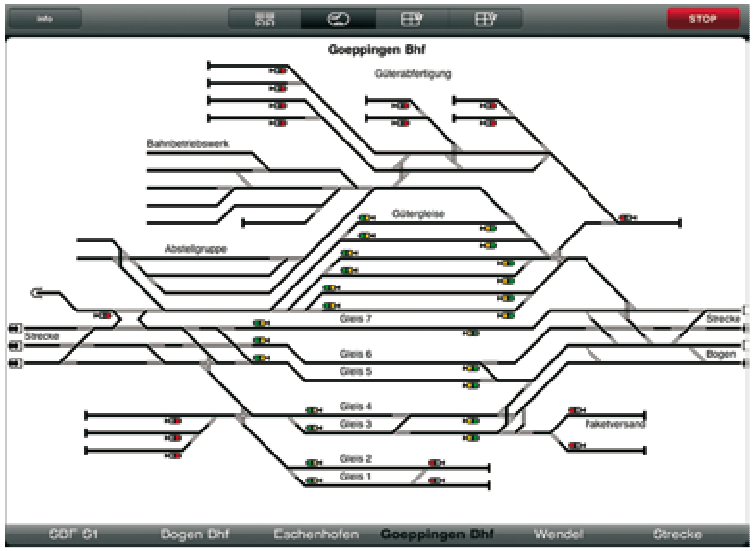
Pulpito di comando con Keyboard (Articoli magnetici)



Appare inoltre layout e il piccolo pulpito di comando



Schema dei binari creati (esempio Stazione Göppingen)



Apple, the Apple Logo, iPhone, iPad and iPod touch are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
App Store is a service mark of Apple Inc.
Apple iOS is a trademark of Apple Inc.

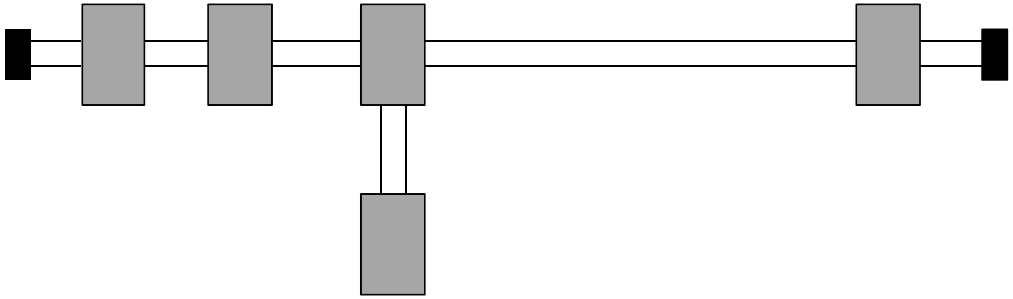
Available on the App Store

Google play

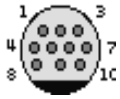
* Per il costo dell'applicazione, vedere il negozio appropriato.

Digitale, schema di cablaggio(Bus-System)

Il bus deve avere una linea principale continua sul sistema, che si completa all'inizio e alla fine. La lunghezza massima non deve superare i 100 m. Le singole matrici non dovrebbero essere più di 2 m.

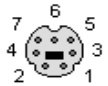


Sockets utilizzati (connettore mini DIN):



10-pin „ connessione MS "

9-pin „G-Out" uscita Bus



7-pin „Collegamento G" Stichleitung

6-pin „G-In" ingresso Bus

Panoramica dei componenti:

60125 Terminal e Possibilità di collegamento per apparecchi supplementari
4 x connettore G per diramazioni
1 x uscita G

60126 prolunga 9-pin uscita G-
Prolunga per Bus circa 2 m

60123 cavo Slave
Collegamento tra CS2 e CS2
Seguito del rilevamento di altra CS2

60124 cavo di collegamento MS2
Per collegare una MS2 al connettore G

Panoramica dei prodotti

Dispositivi di comando

Se la lunghezza dei cavi supera i 2 mt, utilizzare i bus.

60652 Mobile Station 1

60653 / T66950 Mobile Station 2

60173 / 60174 / 6015 Booster

60128 Adapter 6021

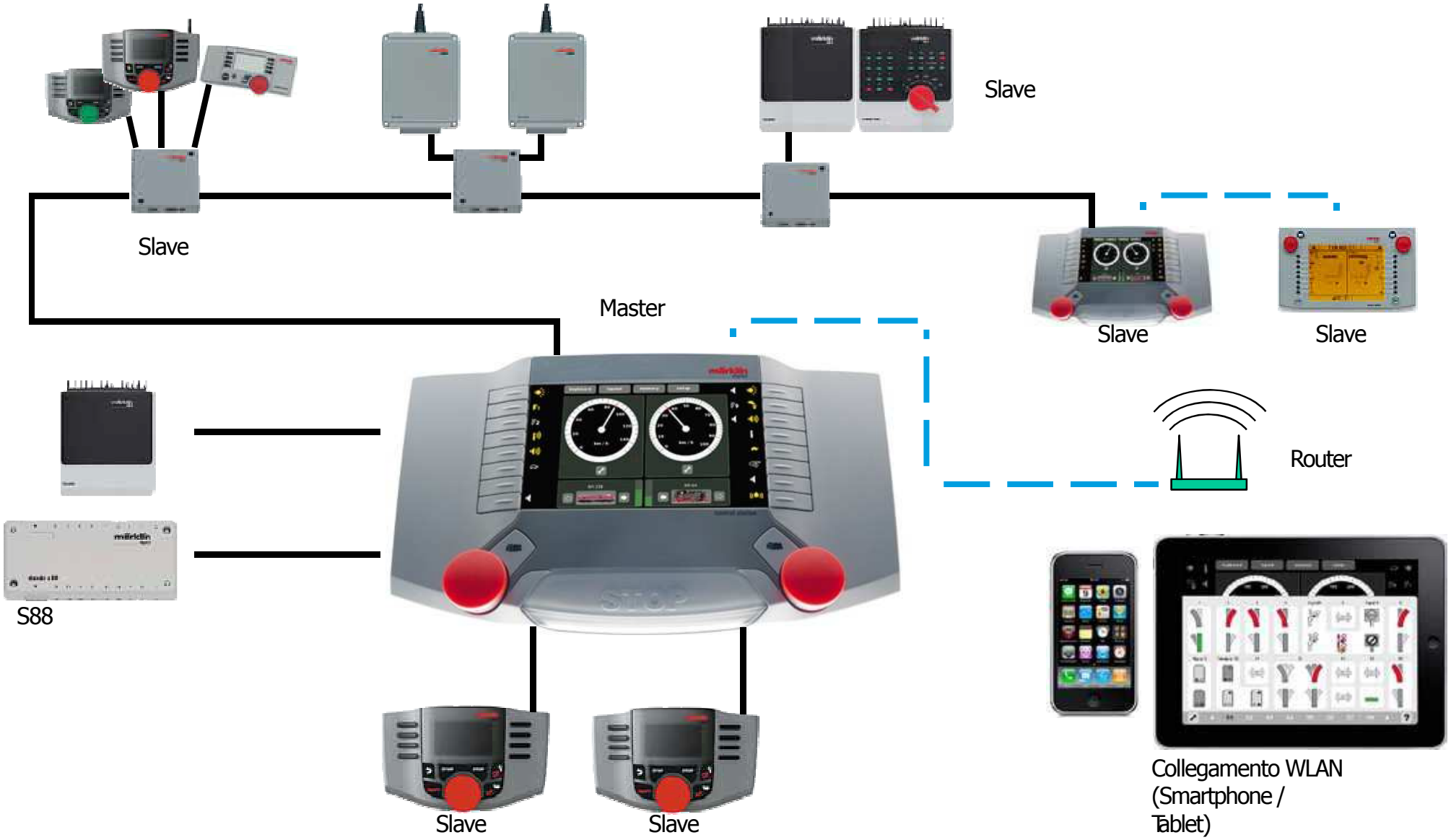
Principali attrezzature

Spegnimento automatico delle attrezzature quando esse sono collegate al dispositivo CS2 tramite il bus

60125 Terminal
Connessione per 4 dispositivi tramite il connettore G

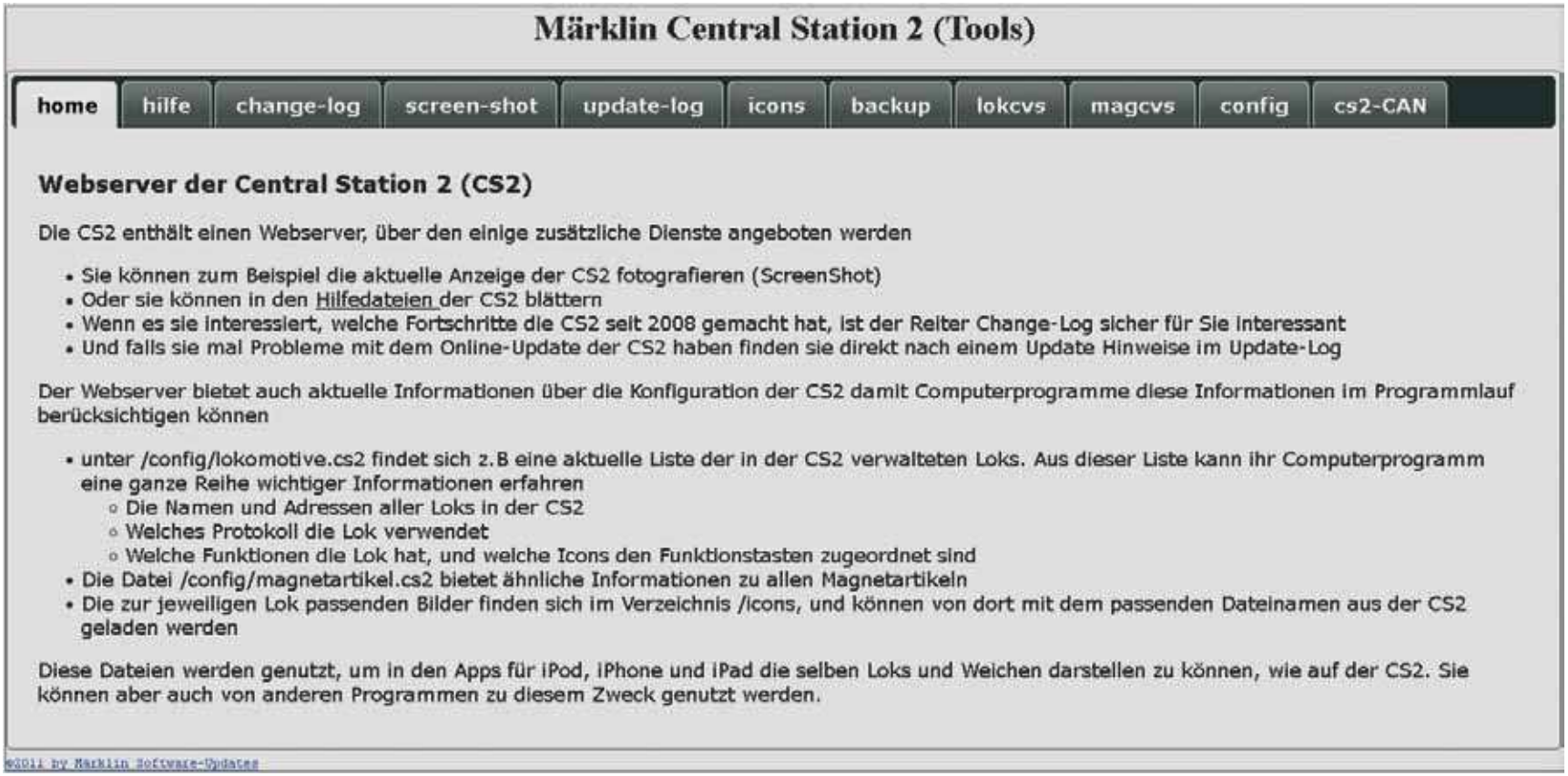
60213 / 60214 / 60215
Central Station 2
Collegamento per due Mobile Station di un altro dispositivo tramite il connettore G (*vedi p.86*) qualsiasi Central Station 2 fornisce energia per circa 25 Mobile Station 2
50 Booster o 60128 adattatore

Struttura sistema digitale Märklin (connessione Bus)



Tools Märklin Central Station 2

Se la CS2 è collegata tramite un cavo ethernet alla rete locale, può, dopo aver inserito l'indirizzo IP (vedi setup) nel campo dell'indirizzo del browser (Firefox), accedere ad altri servizi utili.


Märklin Central Station 2 (Tools)
home
hilfe
change-log
screen-shot
update-log
icons
backup
lokcvs
magcvs
config
cs2-CAN
Webserver der Central Station 2 (CS2)
Die CS2 enthält einen Webserver, über den einige zusätzliche Dienste angeboten werden
• Sie können zum Beispiel die aktuelle Anzeige der CS2 fotografieren (ScreenShot)
• Oder sie können in den Hilfedateien der CS2 blättern
• Wenn es sie interessiert, welche Fortschritte die CS2 seit 2008 gemacht hat, ist der Reiter Change-Log sicher für Sie interessant
• Und falls sie mal Probleme mit dem Online-Update der CS2 haben finden sie direkt nach einem Update Hinweise im Update-Log
Der Webserver bietet auch aktuelle Informationen über die Konfiguration der CS2 damit Computerprogramme diese Informationen im Programmlauf berücksichtigen können
• unter /config/lokomotive.cs2 findet sich z.B eine aktuelle Liste der in der CS2 verwalteten Loks. Aus dieser Liste kann ihr Computerprogramm eine ganze Reihe wichtiger Informationen erfahren
◦ Die Namen und Adressen aller Loks in der CS2
◦ Welches Protokoll die Lok verwendet
◦ Welche Funktionen die Lok hat, und welche Icons den Funktionstasten zugeordnet sind
• Die Datei /config/magnetartikel.cs2 bietet ähnliche Informationen zu allen Magnetartikeln
• Die zur jeweiligen Lok passenden Bilder finden sich im Verzeichnis /icons, und können von dort mit dem passenden Dateinamen aus der CS2 geladen werden
Diese Dateien werden genutzt, um in den Apps für iPod, iPhone und iPad die selben Loks und Weichen darstellen zu können, wie auf der CS2. Sie können aber auch von anderen Programmen zu diesem Zweck genutzt werden.
©2011 by Märklin Software-Updates

Glossario

Blocksicherung
Der Fahrweg wird in einzelne Abschnitte (oder Blöcke) unterteilt, die jeweils mit einem Signal (Kontakt) gesichert sind. Jeder Zug schaltet, wenn er einen Block befährt, das hinter sich postierte Signal (Kontakt) auf Rot und verhindert so, dass ein schnellerer, nachfolgender Zug auffährt. Erst wenn der Abschnitt komplett durchquert ist, wird das sogenannte Blocksignal, das den Block sichert, wieder auf grün gestellt. Dafür wird aber das Signal des folgenden Blocks auf Rot gestellt. Jeder Zug zieht sozusagen rote Signale hinter sich her und verhindert damit einen Auffahrunfall. Auch in der Gegenrichtung wird der nächste in Fahrtrichtung liegende Block gesperrt, damit es keine Frontalzusammenstöße gibt.

Booster
Leistungsverstärker für digital gesteuerte größere Anlagen. Multiprotokollfähig in Verbindung mit der Central Station 60213-60215. Anschluss über 7-polige Datenbus-Leitung direkt an die Central Station 60213-60215. Mehrere Booster in einem System über Terminals 60125 einsetzbar. Automatische Anmeldung an der Central Station 60213-60215. Statusanzeige durch LED am Booster und grafisch im Display der Central Station 60213-60215. Bei Verwendung des Schaltnetzteiles 60061 ergibt sich eine maximale Ausgangsleistung von 58 VA und ein maximaler Strom von 3 A (bei 60215 mit Schaltnetzteil 60101 ergibt sich ein maximaler Strom von 5 A, empfohlen ausschließlich für die Spur 1. Bitte unbedingt den Kabelquerschnitt größer 0,5 mm² beachten!).

Drehscheibe
Eine Drehscheibe ist eine Einrichtung zum horizontalen Drehen von Schienenfahrzeugen, seltener von Straßenfahrzeugen. Dieser Vorgang wurde vor allem bei Dampflokomotiven mit Schlepptender durchgeführt, die nur in Vorwärtsrichtung mit ihrer Höchstgeschwindigkeit fahren können. Daneben werden Drehscheiben zum raumsparenden Umsetzen eines Fahrzeuges in benachbarte Gleise benutzt, beispielsweise, um sie in Lokschuppen unterzubringen. Ein sich drehender Teil in Brückenbauform wird manchmal auch Drehbühne genannt.

Schiebebühne
Eine Schiebebühne dient dazu, auf engstem Raum zahlreiche parallele Gleise miteinander und mit ein oder mehreren Anschlussgleisen zu verbinden. Dazu ist ein Gleisstück querverschiebbar vor den Gleisen angeordnet. Schiebebühnen haben, zusammen mit dem Übergang von Ringlokomotivschuppen zu rechteckigen Lokomotivschuppen und Werkstätten mit paralleler Gleisanordnung, die Drehscheiben weitgehend abgelöst.

Kupplungswalzer
Beschreibt den Vorgang des Waggonentkuppelns mit Telex-Kupplung.
Andrücken zum Entlasten der Kupplung - Heben des Kupplungsbügels - Abrückfahrt.

S88 Decoder (Rückmeldedecoder)
Rückmeldedecoder sind die „Fühler" der Modellbahnsteuerung. An ihnen werden Sensoren wie Lichtschranken, Reedkontakte, Kontaktstrecken, oder isolierte Gleisabschnitte angeschlossen.

Schattenbahnhof
Es handelt sich dabei um eine Gruppe von Abstellgleisen für komplette Züge, die sich unter der eigentlichen Landschaftsplatte („im Schatten") der Anlage, bei Großanlagen wie bei Modellbahnvereinen mitunter auch in einem separaten Raum befindet, wobei die Zufahrt beispielsweise als Tunnel im „Gebirge" getarnt sein kann, die teilweise mit Hilfe einer Gleiswendel in den Bahnhof führt. Dort lassen sich mehrere Züge mittels einer Gleisharfe für den Betrachter unsichtbar abstellen, um den Fahrbetrieb durch temporäres Abstellen und Austauschen von Zügen abwechslungsreicher zu gestalten.

Schattenbahnhofsteuerung
Steuerung der Zugfolgen, Gleise und Signale im Schattenbahnhof.

Gleisharfe
Als Gleisharfe, auch Gleisfeld oder Gleisgruppe, bezeichnet man das harfenförmige Aufteilen eines oder weniger Stammgleise in mehrere, parallel verlaufende Gleise, zu finden bei vielgleisigen Bahnhöfen und besonders Rangierbahnhöfen.

Pendelzugstrecke
Eine Pendelzugstrecke verbindet zumeist eingleisig zwei Orte auf einer Anlage. Pendezugstrecken haben den Vorteil, dass damit kein sinnloses im Kreis umherfahren angelegt wird. Zudem benötigt die Anlage nur eine sehr geringe Bautiefe. Zur automatischen Steuerung einer Pendelzugstrecke gibt es für den analogen Betrieb Steuerungsmodule. Beim digitalen Betrieb sind entsprechende Rückmelder erforderlich, die Steuerung des Pendelzugs beherrschen die gängigen Digitalzentralen meist über eine integrierte Pendelzugsteuerung.

Traktion (Zugverband)
Zusammenschluss mehrerer Lokomotiven mit ähnlichen Fahreinstellungen zu einem Verband.

Programmiergleis
Das Programmiergleis ist von der restlichen Anlage getrennt und dient zur Kontaktsicherheit beim Programmieren. Störende Einflussfaktoren sind hiermit ausgeschlossen.

Index

A

Accessori 5,8
Aiuto 14
App 82
Apparato centrale di comando 53
Articoli magnetici 45,53
Audio 69

B

Backup 63
Backup dei dati 64
Banca dati 24
Binari 19
Binario di programmazione 19,89
Binario raccordato 19
Bordo 15
Blocksicherung 57, 88
Booster 88

C

Cabina di guida 76
CAN 70
Cambio di alimentazione 8,18
Cancellare 15
Connfigurazione di fabbrica 34
Controllo stazione nascosta 57,88
Carte locomotive 8,14,23
Connessione BUS 86
Connessione WLAN 86
Consumo forniture 75
Contatto di retroazione 16
Croce di calibrazione 22
CV 14

D

Data versione 65
DCC 14
DCC Locomotiva 25
Debug 73
Decelerazione 33,36
Decoder locomotiva 26,30
Decoder di retroazione 88
Deposito 78

F

Facciata delle connessioni 7
Finestra aiuto 21
Foto locomotive 26

G

Giorno 72
Gleisspannung 19
Glossario 88

I

Icone 14
Indirizzo locomotive 37
Insieme di binari 89
Itinerario 57
Impressum 4
Info..... 65, 68
IP 70

K
Keyboard 45
L
Layout 53
Linea BUS 13
Lista locomotive 23
M
Mappatura funzioni 31
Märklin Main Station App 82
Märklin Mobile Station App 82
Master 66
Memory 57
mfx® 14
mfx®-Locomotive 28
Mini DIN connettori 84
Mobile Station 66
Modalità di configurazione 14,21
Modulo di retroazione 73
Modulo di gioco 75
Mondo del Gioco 74
Motorola® 14
N
Numerazione pulpito di comando 28
P
Panoramica del prodotto 85
Piano binari 54
Piattaforma girevole 48, 88
POM 39
Ponte trasbordatore 88
Principali attrezzature 85
Professionale 76
Programmazione itinerari 59
Pulpito di comando 24, 27
R
Registrazione locomotive 23
Regolatore di velocità 27
RESET 28, 34
Reset 14
Rete 12
Rifornimento 76
S
S88 ..... 73, 88
S88 LINK Decoder 55
Scale 9
Schattenbahnhof 88
Seconda unità 66
Segnali luminosi professionali 46
Selezione locomotiva 24
Semi professionale 75
Separazione galvanica 9
Sezione del cavo 8
Setup 63
Sfondo 71
Sicurezza 64
Simboli funzione 30
Sistema BUS 84
Sistema operativo 14
Slave 66
Smartphone..... 82, 86
Software 9
Soppressore dei disturbi 8
Specialista 79
Staffa di programmazione 47
Stazione nascosta 88
Suondo..... 35, 64

T

Tablet PC 82
Tabella delle velocità 33
Taratura 22
Tempo di esercizio del plastico 43, 89
Tensione nominale 9
Tools 87
Trasformatore 18
Trazione 41, 89
Treno pendolare 29, 89

U

Unità di controllo 6
Update 14, 64
USB Stick 35, 64

V

Vista 71

W

Walzer dell'aggancio 57, 88
WLAN – ROUTER 82

Note